Competiția Skills Upload Jr. Challenge, 2026-2027
Ediția a 3-a
Regulament

1. Organizatori și dispoziții generale

1.1. Scopul competiției Skills Upload Junior (SUJ) Challenge, ediția a III-a: ***Digital Wellbeing in the Age of AI – Starea de bine digitală în era inteligenței artificiale*** („**Competiția**") este promovarea unei utilizări sigure, conștiente și responsabile a tehnologiei și inteligenței artificiale în rândul **elevilor cu vârste cuprinse între 11 și 16 ani**, înscriși în sistemul public de învățământ (**clasele V-VIII**), prin explorarea provocărilor asociate vieții în mediul digital și dezvoltarea, în echipă, a unor soluții creative și aplicabile pentru probleme reale din acest mediu.

1.2. Competiția este un format internațional dezvoltat de Fundația Vodafone, care se implementează concomitent în 6 țări europene (Albania, Germania, Portugalia, România, Turcia și Grecia), parte din programul Skills Upload Jr. Fundația Vodafone are calitatea de organizator al etapei internaționale a Competiției („**Organizatorul internațional**").

1.3. În România, Competiția beneficiază de **sprijinul financiar** al **Fundației Vodafone România,** prin programul Skills Upload Jr. și al **VOIS România** (Vodafone Romania Technologies S.R.L.), contribuția VOIS România fiind acordată prin programul Brighter Futures și platforma VOIS for Good.

1.4. Participarea la această Competiție implică acceptarea prevederilor prezentului regulament („**Regulamentul**") și îndeplinirea condițiilor de participare prevăzute în acesta.

1.5. La nivel național, Competiția este organizată de:

- **Asociația Junior Achievement of Romania** – organizație nonprofit cu sediul în strada Lisabona nr. 8, București, identificată prin CUI 4644284, („**Junior Achievement**"); și
- **Fundația Vodafone România**, o organizație privată nonprofit cu sediul în Str. Barbu Văcărescu, nr. 201, București („**Fundația Vodafone România**")

individual „**Organizatorul**" și colectiv „**Organizatorii**"

1.6. Prezentul Regulament este întocmit și făcut public conform legislației aplicabile în România și este disponibil, în mod gratuit, pe https://jaromania.org/programe-proiecte/abilitati-digitale-si-stem/skills-upload-jr-challenge, („**Platforma**").

1.7. Fundația Vodafone România va asigura, în limita bugetului agreat cu Junior Achievement, o contribuție financiară destinată implementării Competiției și acordării Premiilor.

1.8. Organizatorii sunt responsabili pentru organizarea și coordonarea Competiției la nivel național și, în acest scop, vor asigura administrarea și derularea activităților aferente Competiției, inclusiv în ceea ce privește gestionarea înscrierilor, coordonarea procesului de evaluare și selecție, comunicarea cu participanții și îndeplinirea formalităților necesare acordării premiilor, în conformitate cu prezentul Regulament. Participarea echipei române la Etapa internațională este condiționată de respectarea atât a prezentului Regulament, cât și a cerințelor aplicabile, stabilite de Organizatorul internațional.

1.9. Organizatorii își rezervă dreptul de a modifica unilateral și/sau completa prevederile prezentului Regulament pe parcursul desfășurării Competiției, în măsura în care modificările sunt necesare pentru buna desfășurare a Competiției, pentru clarificarea unor prevederi, remedierea unor erori sau pentru conformarea cu cerințele legale aplicabile, urmând a aduce la cunoștința publicului și a participanților modificările operate prin publicarea acestora pe Platformă și, după caz, prin orice altă modalitate de comunicare prevăzută în prezentul Regulament.

1.10. Organizatorii își rezervă dreptul de a suspenda, întrerupe, prelungi sau înceta Competiția în situații obiective care împiedică sau afectează desfășurarea acesteia în condițiile prevăzute în prezentul Regulament, cu respectarea legislației aplicabile. Într-o astfel de situație, Organizatorii vor aduce măsura la cunoștința publicului și participanților prin publicarea unei informări pe Platformă și, după caz, prin orice altă modalitate de comunicare relevantă. Nicio parte interesată nu poate avea temei legal pentru a cere continuarea Competiției sau a solicita despăgubiri de orice fel în cazul modificării duratei sau suspendării Competiției.

1.11. Participarea la Competiție nu garantează acordarea unor premii, selecția câștigătorilor realizându-se exclusiv pe baza criteriilor și procedurilor prevăzute în prezentul Regulament.

1.12. Competiția nu implică tragere la sorți sau un alt mecanism aleatoriu pentru selectarea participanților ori desemnarea câștigătorilor, neconstituind astfel loterie publicitară în sensul dispozițiilor privind loteriile publicitare din Ordonanța Guvernului nr. 99/2000 privind comercializarea produselor și serviciilor de piață. Câștigătorii competiției sunt selectați exclusiv pe baza criteriilor de eligibilitate și a procesului de evaluare prevăzute în prezentul Regulament.

1.13. Participarea la Competiție nu garantează calificarea în etapele următoare, acordarea unui premiu sau desemnarea drept câștigător, selecția realizându-se exclusiv pe baza criteriilor și procedurilor prevăzute în prezentul Regulament.

2. Aria de desfășurare a Competiției

2.1. Faza națională a Competiției se organizează și se desfășoară în România, în format online și fizic, în funcție de etapa relevantă.

2.2. Finala națională se va desfășura fizic, în București, la data și în locația comunicate în prealabil profesorilor coordonatori ai echipelor calificate.

2.3. Etapa internațională se va desfășura online, sub coordonarea Organizatorului internațional, în conformitate cu regulile și programul comunicate echipei câștigătoare a fazei naționale din România.

3. Durata și calendarul Competiției

3.1. Competiția se desfășoară în perioada octombrie 2026 – mai 2027, în etapele succesive de mai jos. Datele exacte pentru activitățile a căror dată nu este încă stabilită vor fi comunicate în timp util prin Platformă și/sau profesorilor coordonatori.

Etapa	Perioada orientativă	Desfășurare
Etapa I – Înscrierea ideilor de proiect	12 octombrie – 24 noiembrie 2026	Înscrierea echipelor și transmiterea ideii de proiect prin formularul pus la dispoziție de Organizatori: https://jar.ro/suj-3-inscriere În perioada de înscriere vor fi organizate **două sesiuni online de prezentare a competiției**, adresate profesorilor și elevilor interesați. Înscrierea la sesiunile de prezentare se realizează la: https://jar.ro/suj-3-informare
Etapa II – Dezvoltarea ideii de proiect	27 noiembrie – 15 decembrie 2026	27 noiembrie ora 18:00 - Afișarea echipelor ale căror proiecte s-au calificat pentru etapa a II-a. Ateliere tematice online și dezvoltarea ideii; transmiterea prezentării și a videoclipului proiectului
Etapa III – Dezvoltarea și definitivarea soluției	18 decembrie 2026 – 5 februarie 2027	20 de echipe selectate continuă dezvoltarea proiectelor și participă la sesiuni online de feedback/mentorat.
Etapa IV – Semifinala națională	8-12 februarie 2027	Prezentarea online a proiectelor de către cele 20 de echipe și selecția echipelor finaliste.
Etapa V – Definitivarea soluțiilor finaliste	12-25 februarie 2027	Cele 5 echipe finaliste vor continua să beneficieze de sesiuni online de feedback și vor lucra în ritm propriu pentru îmbunătățirea și definitivarea conceptului de proiect și soluției digitale.
Etapa VI – Finala națională	1-5 martie 2027	Cele 5 echipe finaliste participă la activități de pregătire și prezintă proiectele în cadrul unui eveniment fizic la București.
Etapa VII – Etapa internațională	aprilie-mai 2027	Echipa câștigătoare a fazei naționale reprezintă România în etapa internațională, organizată online de Fundația Vodafone.

3.2. Organizatorii pot ajusta datele din calendar atunci când acest lucru este necesar pentru buna desfășurare a Competiției. Orice modificare relevantă va fi comunicată în timp util.

3.3. Înscrierile, materialele, confirmările sau alte documente transmise după expirarea termenului aplicabil nu vor fi luate în considerare, cu excepția cazului în care Organizatorii comunică în mod expres o prelungire.

4. Obiectivul Competiției

4.1. Competiția susține dezvoltarea competențelor digitale și transversale ale tinerilor cu **vârste cuprinse între 11 și 16 ani, elevi din clasele V-VIII**, printr-o experiență de învățare bazată pe proiecte. Elevii sunt încurajați să identifice și să analizeze probleme reale din mediul digital și să dezvolte, în echipă, **soluții creative și aplicabile**, folosind tehnologia și inteligența artificială în mod sigur, conștient și responsabil.

Tema principală a Competiției, ediția 2026-2027, este

„Digital Wellbeing in the Age of AI – Starea de bine digitală în era inteligenței artificiale”.

În cadrul acestei teme, proiectele înscrise vor aborda una sau ambele dintre următoarele subteme:

1) Siguranță online și cyberbullying

Proiectele pot aborda aspecte precum siguranța online, protejarea datelor personale și a vieții private, identitatea și reputația digitală, prevenirea și raportarea cyberbullying-ului, deepfake-urile, furtul de identitate sau alte forme de conținut fals ori manipulat cu ajutorul inteligenței artificiale.

2) Comportament digital responsabil

Proiectele pot aborda aspecte precum utilizarea etică și responsabilă a inteligenței artificiale, verificarea informațiilor și identificarea dezinformării, respectarea drepturilor de autor și a vieții private, comunicarea responsabilă, influența algoritmilor, utilizarea echilibrată a tehnologiei și participarea pozitivă în mediul digital.

4.2. Soluția poate lua forme diverse, precum o aplicație, un website, un joc sau instrument educațional interactiv sau o altă soluție bazată pe tehnologie, adecvată problemei identificate.

4.3. Elevii și profesorii pot aprofunda domeniul tehnologiei și bunăstarea digitală prin aplicația gratuită **TOZI** și modulele lansate de Fundația Vodafone România în cadrul programului **Școala din viitor** pentru clasele de gimnaziu: **Bunăstarea digitală**, **Inteligența digitală** și **Pregătiți pentru viitor**. Aceste resurse oferă suport pentru dezvoltarea cunoștințelor necesare în temele competiției și creează un cadru ideal pentru generarea de idei inovatoare și propunerea de soluții care sprijină un echilibru sănătos între viața digitală și cea offline și relații mai autentice în comunități.

4.4. Aceste resurse au caracter de sprijin și **nu condiționează participarea în Competiție sau alegerea tipului de proiect dezvoltat de echipă**.

5. Eligibilitate și condiții de participare

5.1. Pentru **Faza națională**, Competiția este deschisă tuturor elevilor cu vârste cuprinse între 11 și 16 ani, înscriși în anul școlar 2026-2027 la ciclul de învățământ gimnazial, **clasele V-VIII**, într-o **unitate școlară de stat** aflată pe teritoriul României.

5.2. Participarea la Competiție se realizează exclusiv în echipe formate din **3-4 elevi și un profesor coordonator**. Elevii din cadrul unei echipe și profesorul coordonator trebuie să aparțină aceleiași unități de învățământ.

5.3. Fiecare echipă poate înscrie un singur proiect. Dacă aceeași echipă înscrie mai multe proiecte, indiferent de profesorul coordonator, va fi luat în considerare numai primul proiect înscris în mod valid.

5.4. În mod similar, fiecare elev poate participa într-o singură echipă. În cazul înscrierii unui elev ca membru al mai multor echipe, va fi luată în considerare participarea în cadrul echipei care a transmis prima înscriere validă, putând duce la descalificarea celorlalte echipe din competiție, dacă nu se întrunește numărul minim de participanți într-o echipă. Orice modificare a componenței echipei trebuie solicitată utilizând canalul de comunicare inclus în prezentul regulament, și nu prin efectuarea unei noi înregistrări.

5.5. Un profesor coordonator poate coordona un număr nelimitat de echipe, din aceeași școală sau din școli diferite. Pentru protecția minorilor, întâlnirile și comunicările din cadrul Competiției se vor desfășura între profesorul coordonator și întreaga echipă de elevi. Interacțiunile individuale între un adult implicat în Competiție și un singur elev nu sunt permise, cu excepția situațiilor strict necesare din punct de vedere tehnic sau organizatoric și numai în condițiile procedurilor de siguranță aplicabile.

5.6. Nu sunt eligibili pentru participarea în cadrul Competiției rudele sau afinii până la gradul IV inclusiv ai angajaților Organizatorilor și ai entităților implicate în organizarea și derularea Competiției, precum și rudele sau afinii până la gradul IV, inclusiv ai membrilor juriului. Aceeași restricție se aplică și în cazul în care Reprezentantul legal al participantului este angajat al Organizatorilor sau al unei entități implicate în organizarea și derularea Competiției ori este membru al juriului.

5.7. Profesorul coordonator este responsabil pentru **înscrierea echipei, coordonarea participării acesteia, respectarea Regulamentului Competiției și comunicarea cu Organizatorii** pe întreaga durată a competiției.

5.8. Profesorul coordonator este, de asemenea, responsabil de informarea părinților/reprezentanților legali cu privire la participarea elevilor și de transmiterea documentelor necesare participării elevilor, în conformitate cu prezentul Regulament.

5.9. Profesorul coordonator are obligația de a obține acordurile scrise ale părinților/reprezentanților legali pentru fiecare elev înscris în echipă, precum și de a completa și semna propriul acord de prelucrare a datelor cu caracter personal, doar pentru echipele selectate în etapa a III-a, utilizând formularele puse la dispoziție de Organizatori. Documentele vor fi transmise către Junior Achievement România până la data de 14.01.2027, la adresa acorduri-suj@jar.ro. Netransmiterea documentelor în termenul stabilit poate conduce la imposibilitatea participării echipei în Competiție. Consimțământul pentru utilizarea imaginii în scopuri promoționale este facultativ și nu condiționează participarea, evaluarea, selecția sau acordarea premiilor. Refuzul sau retragerea acestuia nu va produce consecințe negative asupra participantului.

5.10. În etapele finale ale Competiției (semifinală – online, finală națională – eveniment fizic, etapa europeană, *experiență internațională – eveniment fizic) este necesar ca, din componența inițială a echipei, să fie prezenți minimum 2 elevi și profesorul coordonator. Participarea elevilor se va realiza în condițiile comunicate de Organizatori și cu respectarea regulilor de siguranță și protecție a minorilor prevăzute în prezentul Regulament.

5.11. La finala națională și la *experiența internațională, este necesar ca echipa să fie însoțită de 2 profesori.

**Dacă echipa va fi desemnată câștigătoare în finala europeană*

6. Înscrierea și desfășurarea etapelor naționale

6.1. Etapa I – Înscrierea ideilor de proiect

- Etapa este destinată tuturor echipelor care îndeplinesc condițiile de eligibilitate prevăzute în prezentul Regulament.
- Înscrierea se realizează exclusiv de profesorul coordonator, prin formularul online pus la dispoziție de JA România, în perioada comunicată prin Platformă. Formularul este găzduit în Microsoft Forms și administrat de JA România.
- Formularul va solicita, în principal, date despre profesorul coordonator, unitatea de învățământ, componența echipei și descrierea ideii de proiect, inclusiv problema identificată, soluția propusă, rolul tehnologiei/IA și beneficiarii soluției. Ideea de proiect trebuie să fie relevantă pentru tema ediției și pentru cel puțin una dintre cele două subteme ale competiției.
- Formularul de înscriere este disponibil la: https://jar.ro/suj-3-inscriere.
- La înscriere, profesorul coordonator confirmă că a informat părinții/reprezentanții legali și că va obține și transmite acordurile scrise necesare pentru elevii minori.
- Înscrierile transmise după termenul-limită nu vor fi luate în considerare.
- În perioada de înscriere vor fi organizate **două sesiuni online de prezentare a competiției**, adresate profesorilor și elevilor interesați. În cadrul acestora vor fi prezentate tema și subtemele ediției, condițiile și etapele de participare, cerințele privind proiectele și exemple de direcții pentru dezvoltarea ideilor.
- Înscrierea la sesiunile de prezentare se realizează la: https://jar.ro/suj-3-informare.
- Calendarul sesiunilor:
    - 23 octombrie 2026, ora 11:00,
    - 06 noiembrie 2026, ora 15:00.

6.2. Etapa II – Dezvoltarea ideii de proiect

- În această etapă participă echipele ale căror înscrieri au fost validate și care sunt anunțate de Organizatori ca fiind admise în etapă.
- Echipele vor participa la ateliere tematice online și își vor dezvolta ideea inițială în vederea evaluării.
- Până la termenul comunicat de Organizatori, fiecare echipă va transmite: (a) **o prezentare vizuală** de maximum 10 slide-uri; și (b) **un videoclip de maximum 60** de secunde care să prezinte problema, soluția, modul de funcționare sau aplicare, tehnologiile/instrumentele digitale utilizate, legătura cu tema și impactul urmărit.
- Materialele vor fi transmise de profesorul coordonator, conform instrucțiunilor tehnice comunicate de Organizatori. Fiecare echipă poate transmite o singură prezentare și un singur videoclip.

- În cazul în care videoclipul include imaginea și/sau vocea unui elev identificabil, transmiterea acestuia este permisă numai după obținerea acordului parental privind participarea și utilizarea materialului în cadrul Competiției, potrivit prevederilor prezentului Regulament.

- Toți membrii echipelor care îndeplinesc condițiile prevăzute la punctele 6.1 și 6.2 vor primi certificate de participare.

6.3. Etapa III – Dezvoltarea și definitivarea soluției

- În această etapă participă cele 20 de echipe selectate în urma evaluării materialelor transmise în Etapa II, conform criteriilor de evaluare prevăzute în prezentul Regulament.
- Cele 20 de echipe vor continua dezvoltarea proiectelor și vor participa la sesiuni online de feedback/mentorat facilitate de reprezentanți ai Organizatorilor și/sau ai entităților implicate în Competiție, inclusiv voluntari Vodafone și VOIS, în condițiile de siguranță aplicabile minorilor.
- Calendarul sesiunilor va fi comunicat echipelor calificate. Participarea la sesiunile stabilite de Organizatori este obligatorie pentru menținerea în competiție.
- Până la termenul comunicat, profesorii coordonatori vor transmite materialele finale necesare participării la semifinală.

6.4. Etapa IV – Semifinala națională – online

- În această etapă participă cele 20 de echipe care au parcurs Etapa III și au transmis materialele solicitate pentru semifinală în termenul și forma comunicate de Organizatori.
- Cele 20 de echipe își vor prezenta proiectele și soluțiile dezvoltate în cadrul unei sesiuni online. Timpul și formatul prezentării vor fi comunicate în prealabil.
- Fiecare echipă va fi evaluată de juriu pe baza criteriilor prevăzute în prezentul Regulament.
- În urma evaluării, vor fi selectate 5 echipe pentru finala națională. Rezultatele vor fi comunicate profesorilor coordonatori și, după caz, publicate pe Platformă.
- Participarea la semifinală este obligatorie pentru calificarea în finala națională.

6.5. Etapa V – Definitivarea soluțiilor finaliste

- Cele 5 echipe finaliste vor continua să beneficieze de sesiuni online de feedback facilitate de reprezentanți ai Organizatorului și/sau Beneficiarului și vor lucra în ritm propriu pentru îmbunătățirea și definitivarea conceptului de proiect și soluției digitale.

- Calendarul sesiunilor de feedback va fi stabilit în funcție de disponibilitatea de participare a echipelor calificate în această etapă.

- Până la data de **25 februarie 2027, ora 23:59**, profesorii coordonatori vor transmite materialele finale solicitate pentru participarea la semifinală, conform cerințelor comunicate de Organizator.

6.6. Etapa VI – Finala națională – eveniment fizic

- În această etapă participă cele 5 echipe selectate în urma semifinalei naționale.

- Cele 5 echipe vor prezenta proiectele în cadrul evenimentului fizic organizat la București.
- Fiecare echipă va beneficia de un timp de prezentare stabilit și comunicat în prealabil. Proiectele vor fi evaluate de juriu pe baza criteriilor prevăzute în prezentul Regulament.
- Echipa desemnată câștigătoare a finalei naționale va reprezenta România în etapa internațională.
- Pentru participarea la finala națională, echipa trebuie să fie reprezentată de minimum 2 elevi din componența inițială, profesorul coordonator și un al doilea profesor însoțitor, desemnat de unitatea de învățământ.
- Organizatorii vor comunica data exactă, programul, locația și cerințele logistice ale finalei în timp util. Costurile de participare la finala națională, suportate de Organizatori, iar condițiile de organizare a acestora vor fi comunicate în prealabil.

6.7. Etapa VII – Etapa internațională

- La etapa internațională participă echipa câștigătoare a fazei naționale din România și echipele câștigătoare ale etapelor naționale din celelalte țări participante.
- Etapa internațională este organizată și coordonată de Fundația Vodafone, în calitate de Organizator internațional, și se desfășoară online.
- Echipa câștigătoare din România va beneficia de sesiuni online de mentorat în limba engleză, în condițiile comunicate de Organizatorul internațional.
- Pentru etapa internațională, echipa va pregăti materialele solicitate de Organizatorul internațional, care pot include o prezentare vizuală de maximum 10 slide-uri și un videoclip de maximum 60 de secunde, în limba engleză, conform instrucțiunilor comunicate.
- Proiectele vor fi evaluate conform mecanismului stabilit de Organizatorul internațional, iar în urma evaluării va fi desemnată o echipă câștigătoare la nivel internațional.
- Detaliile privind calendarul, formatul prezentărilor, criteriile și procedura de evaluare, precum și orice eventuale beneficii aferente etapei internaționale vor fi comunicate direct echipei calificate, de către Organizatorul internațional.
- Echipa câștigătoare la nivel european va fi premiată cu o experiență internațională, organizată de Fundația Vodafone în cursul anului 2027.

7. Evaluarea și alegerea câștigătorilor

7.1. Selecția echipelor care acced în Etapa III, semifinală și finala națională, precum și desemnarea câștigătorilor etapei naționale finale se vor realiza de către un juriu constituit de Organizatori și format din persoane cu experiență relevantă pentru obiectivele Competiției, inclusiv reprezentanți și colaboratori ai Organizatorilor și, după caz, reprezentanți sau voluntari ai entităților implicate în Competiție.

7.2. Pentru evaluarea proiectelor, membrii juriului pot acorda note de la 1 la 5 pentru fiecare criteriu, iar punctajul final va fi calculat potrivit ponderilor de mai jos:

Criteriu	Pondere
Identificarea problemei – claritatea și relevanța problemei pentru tema Competiției	**10%**
Calitatea soluției propuse – relevanță, originalitate, funcționalitate și potențial de aplicare	**20%**
Impactul social al soluției – potențialul de a produce o schimbare pozitivă	**20%**
Utilizarea instrumentelor digitale în prezentare	**10%**
Abilități de comunicare – claritate, concizie și caracter convingător	**15%**
Capacitatea de lucru în echipă – colaborare și implicare echilibrată	**15%**
Creativitate – originalitatea soluției și a modului de prezentare	**10%**

7.3. Nota finală a fiecărui proiect va fi calculată pe baza punctajelor acordate de membrii juriului și a ponderii aferente fiecărui criteriu de evaluare.

7.4. În cazul unui punctaj egal, Organizatorii pot utiliza criterii de departajare comunicate juriului înaintea evaluării sau pot solicita o reevaluare de către membrii juriului.

7.5. Componența nominală a juriului nu este necesar să fie publicată. Organizatorii vor lua măsuri rezonabile pentru evitarea conflictelor de interese și protejarea datelor participanților.

8. Premii

8.1. Competiția este prevăzută cu premii în valoare totală brută de 77.200 de lei, distribuite astfel:

A. Etapa semifinală:

- Premii pentru profesorii coordonatori ai celor 20 de echipe calificate în semifinală, cu valoarea totală brută de 13.200 de lei
- Premii pentru elevii participanți la etapa semifinală, dar care nu acced în finală: Gadgeturi sau dispozitive digitale, cu valoarea totală brută de 34.000 de lei

B. Etapa finală:

- Premii pentru elevii și profesorii coordonatori ai celor 5 echipe calificate în finala națională, constând în gadgeturi și/sau dispozitive digitale, în valoare totală brută de 30.000 lei

8.2. Natura exactă, repartizarea și modalitatea de acordare a premiilor vor fi comunicate de Organizatori, în funcție de etapa relevantă și de disponibilitatea premiilor.

8.3. Acordarea premiilor este condiționată de îndeplinirea tuturor condițiilor prevăzute de prezentul Regulament și de furnizarea documentelor necesare acordării acestora, inclusiv, după caz, a documentelor fiscale sau a datelor necesare livrării.

C. Etapa internațională

- Echipa câștigătoare la nivel european va fi premiată cu o experiență internațională, organizată de Fundația Vodafone în cursul anului 2027.

9. Filmarea și fotografierea în cadrul evenimentelor fizice

9.1. În cadrul finalei naționale și al altor evenimente fizice organizate în cadrul Competiției pot fi realizate fotografii, înregistrări audio-video și alte materiale pentru documentarea desfășurării evenimentului, inclusiv imagini de ansamblu în care participanții pot apărea incidental, precum și imagini realizate în timpul prezentărilor, activităților, interviurilor sau momentelor de premiere.

9.2. Participarea la un eveniment fizic presupune luarea la cunoștință a posibilității ca participantul să apară în asemenea materiale de documentare a evenimentului. Această prevedere nu constituie, prin ea însăși, un consimțământ pentru utilizarea ulterioară a imaginii, vocii sau prestației participantului în materiale de comunicare și promovare.

9.3. Dacă un eveniment este transmis live sau pus la dispoziție publicului printr-un canal online, Organizatorii vor informa în prealabil participanții cu privire la acest fapt și, după caz, vor aplica mecanismele de informare și consimțământ necesare în funcție de modul concret de realizare a transmisiunii.

9.4. Orice utilizare ulterioară a imaginii, vocii, numelui sau prestației unui elev în scop de promovare a Competiției, a rezultatelor acesteia, a proiectelor Organizatorilor sau a brandurilor asociate va face obiectul unui consimțământ distinct al părintelui/reprezentantului legal, acolo unde este necesar.

9.5. Consimțământul pentru utilizarea imaginii în scopuri promoționale este facultativ și nu condiționează participarea, evaluarea, selecția sau acordarea premiilor. Refuzul sau retragerea acestuia nu va produce consecințe negative asupra participantului.

10. Precizări finale privind participarea

10.1. Înscrierile efectuate după termenul-limită, în oricare dintre etape, vor fi considerate invalide. Același principiu se aplică pe toată durata Competiției pentru formularele sau materialele ce trebuie trimise pentru evaluare în fazele intermediare sau finale ale Competiției.

10.2. Toți membrii echipei trebuie să îndeplinească criteriile de eligibilitate relevante pentru etapa în care participă.

10.3. O echipă nu poate accede în etapa următoare dacă nu a parcurs și îndeplinit cerințele etapei anterioare, inclusiv participarea la activitățile obligatorii și transmiterea materialelor solicitate în termen.

10.4. O echipă poate fi descalificată în orice etapă, inclusiv în momentul acordării și primirii Premiului, dacă:

a. nu sunt respectate condițiile de eligibilitate ori cerințele prezentului Regulament;

b. datele sau declarațiile furnizate sunt false, incomplete în mod relevant sau inexacte;

c. materialele transmise sunt rezultatul unei fraude, al unei intervenții tehnice nepermise sau al unei intervenții necorespunzătoare a participantului ori a unei terțe persoane;

d. materialele încalcă drepturile de autor, drepturile la imagine, viața privată sau alte drepturi ale terților;

e. nu sunt furnizate în termen documentele necesare validării participării sau acordării Premiului;

f. regulile unității de învățământ din care provine echipa nu permit participarea la Competiție.

10.5. Membrii echipei câștigătoare trebuie să poată călători pentru a fi eligibili, dar și să cunoască limba engleză. Fundația Vodafone România va plăti toate cheltuielile pentru deplasarea a maximum 4 elevi și a doi profesori însoțitori. Orice membru suplimentar al echipei, profesor, reprezentat al instituției de învățământ sau membru al familiei care dorește să însoțească echipa câștigătoare trebuie să își acopere cheltuielile din fonduri proprii. Beneficiile vizitei se acordă doar membrilor echipei care pot participa integral în această etapă, imposibilitatea de a participa parțial sau complet nu este responsabilitatea organizatorului și nu va fi compensată de către acesta.

10.6. Prin participarea la Competiție, echipele înțeleg că Fundația Vodafone România și/sau alte entități implicate pot manifesta interes pentru dezvoltarea ulterioară a unei idei sau soluții prezentate. Orice colaborare, finanțare sau implementare ulterioară va face obiectul unor documente distincte și nu rezultă automat din participarea la Competiție.

10.7. În cazul în care echipa/echipele coordonate acced în finala națională (eveniment fizic, organizat la București) și/sau la evenimentul internațional (organizat de Fundația Vodafone într-o țară europeană), **profesorul coordonator se angajează** să depună toate diligențele necesare și să respecte protocolul de siguranță impus de școala de apartenență, Inspectoratul Școlar Județean/al municipiului București și Ministerul Educației și Cercetării, pentru a permite participarea echipei/echipelor câștigătoare.

10.8. De asemenea, profesorul coordonator **va însoți membrii echipei**, alături de un al doilea profesor însoțitor desemnat de aceeași instituție de învățământ, și **va avea responsabilitatea integrității fizice și bunăstării elevilor** pe toată durata evenimentului, inclusiv în timpul transportului și al activităților asociate.

11. Materialele de concurs

11.1 Toate informațiile și materialele transmise în cadrul Competiției trebuie să respecte legislația aplicabilă și prezentul Regulament și să nu conțină conținut defăimător, obscen, amenințător, discriminatoriu, violent, rasist, comercial sau de natură să aducă atingere vieții private, dreptului la imagine ori drepturilor copiilor sau ale altor persoane.

11.2 Organizatorii pot respinge sau elimina din Competiție orice material care nu respectă prezentul Regulament sau cerințele tehnice comunicate.

11.3 În cazul materialelor video realizate de echipe pentru înscriere, profesorul coordonator este responsabil să se asigure că toate persoanele identificabile din material au acordurile sau permisiunile necesare.

11.4 În cazul în care materialele includ persoane terțe, echipa va obține în prealabil permisiunile necesare sau va anonimiza/blura persoanele astfel încât acestea să nu poată fi identificate.

11.5 Materialele nu pot include conținut explicit, violent, discriminatoriu, defăimător, politic, comercial, care promovează consumul de substanțe sau care încalcă drepturile de proprietate intelectuală, prevederile privind utilizarea inteligenței artificiale ori alte drepturi ale terților.

12. Proprietate intelectuală

12.1 Prin înscrierea și participarea în Competiție, fiecare echipă recunoaște că este autoarea proiectului și a materialului trimis, confirmând că acestea sunt originale, nepublicate și nu încalcă drepturile terților.

12.2 Drepturile de proprietate intelectuală asupra ideilor, proiectelor, soluțiilor și materialelor create de echipe aparțin autorilor și/sau titularilor potrivit legii. Participarea la Competiție nu transferă Organizatorilor dreptul de proprietate asupra proiectului.

12.3 Prin transmiterea unui proiect, echipa acordă Organizatorilor un drept neexclusiv, gratuit și limitat la perioada și scopurile necesare desfășurării Competiției de a stoca, reproduce, accesa, vizualiza, transmite membrilor juriului, mentorilor și Organizatorului internațional și utiliza materialele exclusiv pentru organizarea, evaluarea, documentarea și derularea etapelor naționale și internaționale.

12.4 Orice utilizare publică sau promoțională a materialelor care identifică elevii va respecta regulile privind imaginea și consimțământul prevăzute în prezentul Regulament.

12.5 Echipele declară că materialele transmise sunt originale sau că dețin drepturile și permisiunile necesare pentru utilizarea lor în cadrul Competiției. În cazul unei încălcări a drepturilor terților, echipa poate fi descalificată și poate răspunde potrivit legii.

12.6 Organizatorii nu sunt responsabili pentru niciun conținut trimis de echipele participante și care are caracter defăimător, calomnios, obscen, amenințător, xenofob, care incită la violență, este discriminatoriu sau aduce atingere moralității, ordinii publice, onoarei, vieții private sau imaginii unor terțe părți.

13. Protecția datelor cu caracter personal

13.1. Acordăm o importanță deosebită protecției datelor cu caracter personal. Prelucrarea datelor realizată în contextul Programului se efectuează în conformitate cu legislația aplicabilă privind protecția datelor și cu Politica de confidențialitate disponibilă pe Platformă. Pentru informații complete privind operatorul, scopurile, temeiurile, destinatarii, perioadele de retenție, transferurile, drepturile persoanelor vizate și modalitatea de exercitare a acestora, vă rugăm să consultați Politica de confidențialitate, disponibilă la https://jar.ro/politica-confidentialitate-suj-2026.

13.2. Prelucrarea datelor personale aferente participării la etapa internațională se realizează potrivit politicilor de prelucrare a datelor personale a Organizatorului internațional.

14. Declinarea răspunderii

14.1. Organizatorii nu răspund pentru niciun prejudiciu direct sau indirect care rezultă din sau are legătură cu desfășurarea acestei Competiții, în măsura în care o asemenea excludere este permisă de lege. Organizatorii nu răspund pentru niciun fel de daune, costuri sau cheltuieli care rezultă din întreruperi, disfuncționalități, întârzieri sau din starea juridică a Premiului concursului. În plus, aceștia nu răspund pentru niciun accident, nicio daună, nicio vătămare sau niciun prejudiciu cauzat în timpul folosirii Premiului sau din orice alt motiv.

14.2. Organizatorii nu sunt responsabili pentru reproducerea sau accesul indirect la orice material trimis prin intermediul site-urilor web ale terților și nu sunt răspunzători pentru nicio problemă legată de rețea, server sau alte conexiuni, probleme de comunicare, erori tehnice, transmisii incorecte sau alte probleme legate de participarea la concurs.

14.3. Înscrierile întârziate, pierdute, sustrase, incomplete, inexacte, nedepuse, greșit direcționate sau modificate din cauza problemelor de transmisie computerizată nu vor fi luate în considerare. Persoanele care denaturează sau utilizează în mod abuziv orice aspect al Competiției sau care încalcă prezentul regulament vor fi descalificate.

14.4. Organizatorii nu răspund pentru conținutul creat de echipe care încalcă drepturile terților; responsabilitatea pentru legalitatea materialelor aparține echipei care le-a transmis, în limitele legii.

15. Acceptarea Regulamentului

15.1. Participarea la Competiție presupune acceptarea prezentului Regulament și îndeplinirea condițiilor de participare prevăzute în acesta. Pentru elevii minori, participarea este condiționată de acordul părintelui/reprezentantului legal, în condițiile prezentului Regulament. Organizatorii își rezervă dreptul de a anula, suspenda sau modifica oricând Regulamentul. După orice modificare, Regulamentul actualizat va fi publicat pe pagina web https://jar.ro/competitie-skills-upload-jr-challenge.

15.2. Acceptarea Regulamentului nu reprezintă consimțământ pentru utilizarea imaginii, vocii sau numelui minorului în scopuri promoționale. Aceste prelucrări sunt reglementate distinct.

15.3. Organizatorii își rezervă dreptul, din motive rezonabile, de a modifica prevederile prezentului Regulament și Premiul în orice moment, de a amâna sau anula Competiția și selecția câștigătorilor, fără notificare prealabilă. În acest caz, Organizatorii nu vor fi obligați să plătească nicio compensație participanților.

15.4. În cazul în care o modificare a Regulamentului afectează în mod substanțial condițiile de participare, Organizatorii vor comunica modificarea într-un termen rezonabil și, după caz, vor solicita reconfirmarea participanților atunci când aceasta este necesară.

16. Informații de contact*

16.1. Pentru orice întrebări sau informații suplimentare privind faza națională, participanții pot contacta Organizatorii la adresa de e-mail janina.margineanu@jaromania.org.

17. Termeni și condiții finale*

17.1. Prezentul Regulament este guvernat de legea română pentru faza națională. Orice litigiu care nu poate fi soluționat pe cale amiabilă va fi soluționat de instanțele competente din București, cu respectarea normelor legale aplicabile privind competența.

17.2. În cazul în care o prevedere a Regulamentului este declarată nulă, inaplicabilă sau nelegală, celelalte prevederi rămân în vigoare, în măsura permisă de lege.

Anexa I – Formular de înscriere – Skills Upload Jr. Challenge

Skills Upload Jr. Challenge este o competiție internațională adresată elevilor cu vârste între **11 și 16 ani, din clasele V-VIII**, care îi provoacă să identifice probleme reale din mediul digital și să dezvolte, în echipă, soluții creative și aplicabile.

Tema ediției 2026-2027 este **„Digital Wellbeing in the Age of AI – Starea de bine digitală în era inteligenței artificiale”**, iar proiectele pot aborda una sau ambele subteme:

1. **Siguranță online și cyberbullying** – siguranță și protecția datelor personale, viață privată și reputație digitală, cyberbullying, deepfake-uri, furt de identitate sau alte forme de conținut manipulat;
2. **Comportament digital responsabil** – utilizarea responsabilă a inteligenței artificiale, dezinformare și verificarea informațiilor, drepturi de autor, respectarea vieții private, comunicare responsabilă, algoritmi, utilizarea echilibrată a tehnologiei și participarea pozitivă în mediul digital.

Acest formular se completează exclusiv de către profesorul coordonator.

Criterii principale de eligibilitate

- echipa este formată din 3-4 elevi și un profesor coordonator;
- elevii au vârste cuprinse între 11 și 16 ani, sunt înscriși în clasele V-VIII și provin dintr-o unitate de învățământ de stat din România;
- fiecare elev poate participa într-o singură echipă;
- fiecare echipă poate înscrie un singur proiect;
- un profesor poate coordona mai multe echipe;
- în scopul participării la această competiție, toate întâlnirile/comunicările vor avea loc între profesor și întreaga echipă de elevi, interacțiunile dintre profesor și un singur elev fiind interzise.

1. Datele profesorului coordonator

- Nume și prenume:
- Disciplina predată:
- Număr de telefon:
- E-mail:

2. Datele instituției de învățământ

- Denumirea instituției de învățământ:
- Localitatea în care se află instituția de învățământ:
- Județul în care se află instituția de învățământ:

3. Informarea conducerii instituției de învățământ

☐ Confirm că am informat conducerea instituției de învățământ cu privire la participarea echipei la Skills Upload Jr. Challenge și am obținut acordul acesteia.

4. Datele echipei – de completat pentru fiecare elev participant

- Numele echipei:
- Nume și prenume elev:
- Clasa:

5. Ideea de proiect

- Ce subtemă abordează proiectul echipei?

Puteți selecta una sau ambele variante.

a) Siguranță online și cyberbullying

b) Comportament digital responsabil

6. Care este problema pe care echipa dorește să o abordeze?

Descrieți pe scurt problema identificată și explicați de ce este relevantă pentru tineri sau pentru comunitatea din care fac parte. Maximum 100 de cuvinte.

7. Care este soluția propusă de echipă pentru a rezolva problema identificată?

Descrieți ideea echipei și modul în care aceasta ar putea contribui la rezolvarea sau reducerea problemei identificate. Maximum 150 de cuvinte.

8. Cum intenționează echipa să folosească tehnologia în cadrul soluției propuse?

Descrieți pe scurt ce rol ar putea avea tehnologia și/sau inteligența artificială în realizarea soluției. Maximum 100 de cuvinte.

9. Cui se adresează soluția și ce schimbare își propune să producă?

Precizați cine ar putea beneficia de soluție și cum ar putea aceasta contribui la o experiență digitală mai sigură, mai sănătoasă sau mai responsabilă. Maximum 100 de cuvinte.

10. Regulament și protecția datelor

- ***Acceptarea Regulamentului și prelucrarea datelor***

  ☐ Confirm că am citit și sunt de acord cu Regulamentul Competiției Skills Upload Jr. Challenge 2026-2027.

  ☐ Confirm că am citit Politica de confidențialitate.

Anexa II Acord parental

Prezentul acord, după completare și semnare, se trimite în copie scanată prin e-mail, la adresa *acorduri-suj@jar.ro*.

Acordul completat și semnat de părinte/tutore poate fi trimis și de către profesorul coordonator.

Numele fiicei/fiului, clasa, litera clasei	
Adresa de e-mail a fiicei/fiului și nr. de telefon	
Denumirea școlii la care învață, județ, localitate	
Nume profesor coordonator	
Telefon profesor coordonator	
Va participa la	**Competiția Skills Upload Jr Challenge 2026-2027**
Perioada	**octombrie 2026 – mai 2027, conform calendarului competiției**
Contact în caz de urgență	
Nume părinte	
Telefon mobil sau telefon acasă	
Alte informații	
În cazul în care mai sunt informații despre fiica/fiul dumneavoastră pe care considerați că ar trebui să le știm, vă rugăm să detaliați:	
Declarație	
Sunt de acord ca fiica mea/fiul meu, _____, să participe la Competiția Skills Upload Jr Challenge 2026-2027, care se va derula în format hibrid în perioada octombrie 2026 – mai 2027. Competiția își propune să dezvolte competențele digitale ale tinerilor cu vârste cuprinse între 11 și 16 ani, elevi din clase V-VIII, prin intermediul unei experiențe de învățare bazate pe proiecte, în care participanții explorează cum pot tehnologia și inteligența artificială să fie utilizate în mod responsabil pentru a sprijini bunăstarea și relațiile interumane.	
Înțeleg faptul că participarea fiicei mele/fiului meu la **competiție** presupune **obligativitatea prezenței ei/lui la activitățile prezentate în calendarul din Regulament, inclusiv în cazul în care echipa este selectată în etapa finală – prezență fizică la finala națională organizată la București, în perioada 1-5 martie 2027.**	
Confirm faptul că informațiile date în acest formular sunt reale.	
Semnătura părintelui/tutorelui legal	
Nume părinte/tutore legal	
Data	

Anexa III – Acord de prelucrare a datelor cu caracter personal – adult

Competiție Skills Upload Jr Challenge 2026-2027

Prezentul acord, după completare și semnare, se trimite în copie scanată prin e-mail, la adresa *acorduri-suj@jar.ro*

Subsemnatul/Subsemnata, _____, în calitate de participant în cadrul Competiției Skills Upload Jr Challenge 2026 – 2027 („**Competiția**"), îmi exprim prin prezenta consimțământul ca Fundația Vodafone România și Junior Achievement („**Operatorii asociați**"), în condițiile descrise mai jos, să utilizeze și să reproducă imaginea mea, vocea și, după caz, numele și prenumele și unitatea de învățământ din care fac parte, surprinse sub orice formă, inclusiv prin fotografie și/sau înregistrare video (denumite împreună „**Imaginea**"), în scopul promovării Competiției, a rezultatelor și activităților acesteia, precum și a inițiativelor Fundației Vodafone România și Junior Achievement și/sau a brandului Vodafone. Consimțământul este acordat fără limitări teritoriale și cu titlu gratuit, fără să am dreptul la o remunerație sau altă contraprestație pentru utilizarea Imaginii în condițiile prezentului document.

Utilizarea și difuzarea Imaginii pot consta, în special, în publicarea acesteia în forma sa originală și/sau modificată (editată), inclusiv pe website-urile și conturile oficiale ale Fundației Vodafone România, ale entităților din grupul Vodafone, precum și/sau Junior Achievement, precum și pe platforme de social media, cum ar fi Facebook, YouTube, Instagram, LinkedIn etc., în materiale și comunicări online dedicate promovării Competiției și/sau rezultatelor acesteia sau articole în presa scrisă, reclame TV, reclame radio, broșuri, anunțuri, într-o manieră care permite accesul unui număr nelimitat de persoane.

Imaginea poate fi utilizată în cadrul diferitelor operațiuni de editare, prelucrare, decupare și compoziție, precum și împreună cu imaginile altor persoane, fără obligația Operatorilor asociați de a obține aprobarea mea prealabilă asupra materialului final, cu condiția ca utilizarea să nu aibă loc într-o manieră ofensatoare sau contrară normelor general acceptate de etică și bună conduită.

Confirm că mi-a fost adus la cunoștință faptul că refuzul de a acorda acest consimțământ nu produce niciun efect negativ asupra mea și nu afectează în niciun fel participarea mea în cadrul Competiției sau beneficiile aferente.

Totodată, am luat cunoștință că îmi pot retrage în orice moment consimțământul acordat prin prezentul document, prin transmiterea unei solicitări scrise către Junior Achievement, la adresa janina.margineanu@jaromania.org sau la numărul de telefon 0729 734 271. Înțeleg că retragerea consimțământului nu afectează legalitatea prelucrărilor efectuate anterior retragerii și că materialele deja publicate pot continua să rămână disponibile în mediile în care au fost difuzate anterior retragerii.

De asemenea, declar următoarele:

- sunt titularul drepturilor necesare asupra materialelor video transmise în cadrul Competiției sau am obținut toate acordurile necesare utilizării acestora;
- am obținut acordul persoanelor a căror imagine sau voce apare în materialele video ori a anonimizat respectivele persoane;
- materialele video nu încalcă drepturile de autor, drepturile la imagine, viața privată sau alte drepturi ale terților.

Operatorii asociați intenționează să prelucreze Imaginea mea, în contextul descris mai sus, pe o perioadă de 5 ani. Având în vedere că Imaginea poate fi publicată pe platforme online, aceasta poate rămâne disponibilă pe termen nedeterminat, iar numărul potențialilor destinatari ai Imaginii este nelimitat. Perioada de prelucrare poate fi prelungită în cazul existenței unor reclamații, litigii sau în alte situații similare, în măsura în care există un temei juridic pentru păstrarea datelor, precum și atunci când există o obligație legală de păstrare.

În conformitate cu GDPR, beneficiez, în condițiile prevăzute de lege, de următoarele drepturi: dreptul de acces la datele cu caracter personal; dreptul la rectificarea datelor; dreptul de a-mi retrage consimțământul în orice moment, fără ca aceasta să afecteze legalitatea prelucrărilor efectuate anterior; dreptul la ștergerea datelor; dreptul la restricționarea prelucrării; dreptul la portabilitatea datelor; dreptul de a depune o plângere la autoritatea de supraveghere competentă.

Informații suplimentare privind prelucrarea datelor cu caracter personal, inclusiv scopurile, temeiurile juridice, perioadele de păstrare, drepturile persoanelor vizate și modul în care vor putea fi exercitate, sunt disponibile în Politica de confidențialitate a Competiției.

Nume _____ Data _____

Prenume _____ Semnătura _____

Anexa IV – Acord de prelucrare a datelor cu caracter personal – copil minor – Fundația Vodafone

Prezentul acord, după completare și semnare, se trimite în copie scanată prin e-mail, la adresa *acorduri-suj@jar.ro*

Subsemnatul/Subsemnata, _____, în calitate de Reprezentant legal al minorului _____ („**Participantul**”), participant în cadrul Competiției Skills Upload Jr Challenge 2026-2027 („**Competiția**”), îmi exprim prin prezenta consimțământul ca Fundația Vodafone România și Junior Achievement („**Operatorii asociați**”), în condițiile descrise mai jos, să utilizeze și să reproducă imaginea Participantului, vocea acestuia și, după caz, numele și prenumele și unitatea de învățământ din care face parte, surprinse sub orice formă, inclusiv prin fotografie și/sau înregistrare video (denumite împreună „**Imaginea**”), în scopul promovării Competiției, a rezultatelor și activităților acesteia, precum și a inițiativelor Fundației Vodafone România și Junior Achievement și/sau a brandului Vodafone. Consimțământul este acordat fără limitări teritoriale și cu titlu gratuit, fără ca eu sau Participantul să avem dreptul la o remunerație sau altă contraprestație pentru utilizarea Imaginii în condițiile prezentului document.

Utilizarea și difuzarea Imaginii pot consta, în special, în publicarea acesteia în forma sa originală și/sau modificată (editată), inclusiv pe website-urile și conturile oficiale ale Fundației Vodafone România, ale entităților din grupul Vodafone, precum și/sau Junior Achievement, precum și pe platforme de social media, cum ar fi Facebook, YouTube, Instagram, LinkedIn etc., în materiale și comunicări online dedicate promovării Competiției și/sau rezultatelor acesteia sau articole în presa scrisă, reclame TV, reclame radio, broșuri, anunțuri, într-o manieră care permite accesul unui număr nelimitat de persoane.

Imaginea poate fi utilizată în cadrul diferitelor operațiuni de editare, prelucrare, decupare și compoziție, precum și împreună cu imaginile altor persoane, fără obligația Operatorilor asociați de a obține aprobarea mea prealabilă asupra materialului final, cu condiția ca utilizarea să nu aibă loc într-o manieră ofensatoare sau contrară normelor general acceptate de etică și bună conduită.

Confirm că mi-a fost adus la cunoștință faptul că refuzul de a acorda acest consimțământ nu produce niciun efect negativ asupra Participantului și nu afectează în niciun fel implicarea Participantului în cadrul Competiției sau beneficiile aferente.

Totodată, am luat cunoștință că îmi pot retrage în orice moment consimțământul acordat prin prezentul document, prin transmiterea unei solicitări scrise către Junior Achievement, la adresa janina.margineanu@jaromania.org sau la numărul de telefon 0729 734 271. Înțeleg că retragerea consimțământului nu afectează legalitatea prelucrărilor efectuate anterior retragerii și că materialele deja publicate pot continua să rămână disponibile în mediile în care au fost difuzate anterior retragerii.

De asemenea, declar următoarele:

- sunt titularul drepturilor necesare asupra materialelor video transmise în cadrul Competiției sau am obținut toate acordurile necesare utilizării acestora;
- am obținut acordul persoanelor a căror imagine sau voce apare în materialele video ori a anonimizat respectivele persoane;
- materialele video nu încalcă drepturile de autor, drepturile la imagine, viața privată sau alte drepturi ale terților.

Operatorii asociați intenționează să prelucreze Imaginea Participantului, în contextul descris mai sus, pe o perioadă de 5 ani. Având în vedere că Imaginea poate fi publicată pe platforme online, aceasta poate rămâne disponibilă pe termen nedeterminat, iar numărul potențialilor destinatari ai Imaginii este nelimitat. Perioada de prelucrare poate fi prelungită în cazul existenței unor reclamații, litigii sau în alte situații similare, în măsura în care există un temei juridic pentru păstrarea datelor, precum și atunci când există o obligație legală de păstrare.

În conformitate cu GDPR, beneficiez, în condițiile prevăzute de lege, în numele Participantului, de următoarele drepturi: dreptul de acces la datele cu caracter personal; dreptul la rectificarea datelor; dreptul de a-mi retrage consimțământul în orice moment, fără ca aceasta să afecteze legalitatea prelucrărilor efectuate anterior; dreptul la ștergerea datelor; dreptul la restricționarea prelucrării; dreptul la portabilitatea datelor; precum și dreptul de a depune o plângere la autoritatea de supraveghere competentă.

Informații suplimentare privind prelucrarea datelor cu caracter personal, inclusiv scopurile, temeiurile juridice, perioadele de păstrare, drepturile persoanelor vizate și modul în care vor putea fi exercitate, sunt disponibile în Politica de confidențialitate a Competiției.

☐ DA / ☐ NU

Numele Participantului _____

Părinte/reprezentant legal

Nume _____ Data _____

Prenume _____ Semnătura _____