

Competiția Skills Upload Jr Challenge, 2025-2026

Ediția a 2-a

Regulament, termeni și condiții

1. Introducere

Scopul competiției Skills Upload Junior (SUJ) Challenge 2026: Time to ignite connections (denumită în continuare „Competiția”) este promovarea unei utilizări echilibrate și conștiente a tehnologiei în rândul elevilor cu vârste cuprinse între 11 și 16 ani înscriși în sistemul public de învățământ (clasele V – VIII), prin explorarea rolului inteligenței artificiale în viața de zi cu zi și evidențierea modului în care aceasta, folosită cu responsabilitate, poate sprijini bunăstarea și consolidarea legăturilor umane.

Competiția Skills Upload Jr Challenge (2025 – 2026) este un format internațional dezvoltat de Fundația Vodafone, care se implementează concomitent în 7 țări europene, parte din programul [Skills Upload Jr](#). Competiția include faze naționale și o fază europeană.

Participarea la această Competiție implică acceptarea automată și necondiționată a acestor Termeni și condiții („Condiții”), fără alte proceduri suplimentare.

În România, competiția este sponsorizată de către VOIS România (Vodafone Romania Technologies S.R.L.) prin programul Brighter Futures.

2. Organizator

La nivel național, competiția este organizată de **Asociația Junior Achievement of Romania** – organizație nonprofit, cu sediul în strada Lisabona nr. 8, București, identificată prin CUI 4644284, denumită în continuare „**Organizator**”. Pagina web de prezentare a Competiției, <https://jar.ro/competitie-skills-upload-jr-challenge>, va găzdui și va actualiza aceste Condiții pe întreaga durată a concursului.

Competiția este organizată în numele și pentru **Fundația Vodafone**, o organizație privată nonprofit, cu sediul în Str. Barbu Văcărescu, nr. 201, București, denumită în continuare „**Beneficiar**”.

Scopul prezentului document este de a defini condițiile de participare la Competiție, precum și de a stabili procedura de selecție a câștigătorilor din cadrul Competiției.

3. Obiectivul competiției

Competiția susține dezvoltarea competențelor digitale ale tinerilor cu **vârste cuprinse între 11 și 16 ani, elevi din clase V – VIII**, prin intermediul unei experiențe de învățare bazate pe proiecte, în care participanții să exploreze impactul inteligenței artificiale și să propună soluții tehnologice responsabile pentru a îmbunătăți starea de bine digitală și a consolida legăturile umane.

Tema principală a competiției este: Tehnologia ca aliat: Promovarea bunăstării digitale prin utilizarea conștientă a tehnologiei.

Înscrierea în competiție presupune descrierea succintă a unei **idei de proiect** care abordează, prin utilizarea tehnologiei și/sau a inteligenței artificiale, o problemă legată de bunăstarea digitală, de

echilibrul în folosirea tehnologiei sau de modul în care aceasta influențează emoțiile, relațiile și comunicarea dintre oameni.

Ideea de proiect trebuie să răspundă la cel puțin una dintre întrebările de mai jos, în funcție de problema aleasă de echipă:

Bunăstare digitală

- Cum putem crea o soluție care să ajute tinerii să își gestioneze mai bine timpul petrecut online și offline?
- Cum putem reduce anxietatea digitală cauzată de notificări, presiunea rețelelor sociale sau comparațiile constante?
- Cum putem dezvolta instrumente care să încurajeze un comportament digital responsabil și conștient?
- Cum putem dezvolta obiceiuri sănătoase prin care să limităm consumul de conținut digital și să favorizăm activitatea fizică, interacțiunile directe?

Interacțiune socială și comunicare

- Cum putem folosi tehnologia pentru a sprijini relații autentice și a promova empatia reală?
- Cum putem preveni situațiile de supraexpunere, partajarea necontrolată de informații sau încălcarea intimității altora în mediul online?
- Cum putem oferi tinerilor modalități mai sănătoase de a comunica și de a dezvolta prietenii în mediul digital?

Inteligență artificială și decizii

- Ce putem face pentru ca recomandările și sugestiile automate (*filter bubbles*) să fie mai ușor de controlat?
- Cum putem combate dezinformarea și știrile false prin proiecte bazate pe AI sau pe tehnologie digitală?
- Cum putem valorifica inteligența artificială pentru a sprijini sănătatea emoțională și bunăstarea mentală a tinerilor?

Participarea la etapele inițiale ale competiției presupune dezvoltarea ideii de proiect înscrise și trimiterea a două elemente:

1. O prezentare vizuală care să arate clar problema identificată și soluția propusă
2. Un videoclip scurt (maximum 60 de secunde) care să prezinte simplu și rapid atât problema, cât și soluția digitală propusă

Elevii și profesorii pot aprofunda domeniul tehnologiei și bunăstarea digitală prin modulele lansate de Fundația Vodafone în cadrul programului Școala din viitor pentru clasele de gimnaziu: [Bunăstarea digitală](#), [Inteligența digitală](#) și [Pregătiți pentru viitor](#). Aceste module oferă suport pentru dezvoltarea cunoștințelor necesare în temele competiției și creează un cadru ideal pentru generarea de idei inovatoare și propunerea de soluții care sprijină un echilibru sănătos între viața digitală și cea offline și relații mai autentice în comunități.

4. Eligibilitate

4.1 Pentru faza națională, competiția este deschisă tuturor elevilor cu vârste cuprinse între 11 și 16 ani, înscriși în anul școlar 2025-2026 la ciclul de învățământ gimnazial, clasele V-VIII, într-o unitate școlară de stat aflată pe teritoriul României.

- 4.2 Participarea la competiție este permisă exclusiv echipelor formate din 3-4 elevi și, în mod obligatoriu, un profesor coordonator din aceeași școală.
- 4.3 În etapele finale ale competiției (semifinală – online, finală națională – eveniment fizic, etapa europeană – online, *experiență internațională – eveniment fizic) este necesar ca, din componența inițială a echipei, să fie prezenți minimum 2 elevi și profesorul coordonator. La finala națională și la *experiența internațională, este necesar ca echipa să fie însoțită de 2 profesori.
**Dacă echipa va fi desemnată câștigătoare în finala europeană*
- 4.4 Fiecare echipă poate înscrie un singur proiect. Dacă aceeași echipă înscrie mai multe proiecte, indiferent de profesorul coordonator, va fi luat în considerare numai primul proiect înscris.
- 4.5 În mod similar, elevii pot participa ca parte a unei singure echipe. În cazul în care un elev se înscrie ca membru al mai multor echipe, va fi luată în considerare numai participarea lui în cadrul echipei care a completat prima formularul de înscriere, putând duce la excluderea celorlalte echipe din competiție, dacă nu se întrunește numărul minim de participanți într-o echipă.
- 4.6 Un profesor coordonator poate coordona un număr nelimitat de echipe, din aceeași școală sau din școli diferite. În scopul participării la această competiție, toate întâlnirile/comunicările vor avea loc între profesor și întreaga echipă de elevi, interacțiunile dintre profesor și un singur elev fiind interzise.

5. Calendarul competiției – Faza națională

| | |
|---|---|
| 5.1 Etapa I – Echipelile înscriu o idee de proiect | Adresată tuturor echipelor care respectă condițiile prevăzute la punctele 3 și 4 |
| Perioadă de desfășurare: 13 octombrie 2025, ora 10.00 – 20 noiembrie 2025, ora 23:59 | |
| <ul style="list-style-type: none"> • Înscrierea ideii de proiect se va realiza exclusiv de către profesorul coordonator, utilizând formularul online pus la dispoziție de Organizator. Structura și informațiile solicitate în formularul online pot fi regăsite la Anexa I a acestui document. • Formularele de înscriere trimise după termenul limită nu vor fi luate în considerare. • Formularul de înscriere poate fi accesat prin linkul: https://jar.ro/inscriere-SUJ • Detaliile competiției vor fi prezentate în cadrul a două sesiuni online, iar profesorii interesați se pot înscrie la linkul: https://jar.ro/informare-suj2 • Sesiunile informative vor avea următorul calendar: <ul style="list-style-type: none"> ○ Miercuri, 22 octombrie 2025, ora 10:30 ○ Joi, 06 noiembrie 2025, ora 16:00 <p><i>În perioada de derulare a Etapei I, vor fi organizate sesiuni online de prezentare a tematicii și metodologiei competiției, adresate cadrelor didactice și elevilor interesați. Calendarul sesiunilor online și detaliile de conectare vor fi publicate pe pagina web https://jar.ro/competitie-skills-upload-jr-challenge.</i></p> | |
| 5.2 Etapa II – Echipelile dezvoltă proiectul de la stadiul de idee la o soluție digitală | Adresată echipelor care respectă condițiile prevăzute la punctele 3, 4 și 5.1 |
| Perioadă de desfășurare: 25 noiembrie 2025, ora 10.00 – 15 decembrie 2025, ora 23:59 | |
| <ul style="list-style-type: none"> • Lista echipelor care acced în această etapă va fi publicată pe pagina web https://jar.ro/competitie-skills-upload-jr-challenge, până la data de 25 noiembrie 2025, ora 10.00. | |

- Până la data de 15 decembrie 2025, ora 23:59, echipele vor lucra în ritm propriu pentru:
 - **Crearea unei prezentări vizuale originale**, care să prezinte problema identificată și soluția digitală propusă care utilizează tehnologia (precum o aplicație, un serviciu online, un site web, cursuri online etc.). Această prezentare trebuie să fie rezultatul muncii echipei.

Prezentarea vizuală poate fi făcută sub forma unor slide-uri, însă aceasta trebuie să pună accent pe originalitatea ideii, creativitate și folosirea unor instrumente interactive, pentru a combina diverse elemente (text, imagini, animații și linkuri).

- **Realizarea unui videoclip scurt**, dar creativ (maximum 60 de secunde), în care echipa prezintă tema și explică pe scurt soluția.

Videoclipul trebuie să aibă maximum 60 de secunde și să explice clar și concis atât problema identificată, cât și soluția propusă (fără a intra în detalii). Se va acorda atenție deosebită capacității de sinteză, clarității comunicării și abilităților de exprimare în public.

În această etapă, videoclipul NU trebuie să conțină imagini/secvențe în care apar fețele elevilor sau ale altor persoane. Acesta trebuie să conțină doar elemente grafice creative și să urmeze instrucțiunile menționate anterior.

- **OPȚIONAL:** echipele pot adăuga materiale complementare (ex. povești digitale, benzi desenate, quizz-uri interactive sau un mockup al soluției), care, dacă sunt folosite, vor fi menționate sau incluse în videoclip.
- Până la data de **15 decembrie 2025, ora 23:59**, profesorii coordonatori vor trimite materialele la care echipele au lucrat în etapa a II-a, respectând indicațiile transmise de Organizator la începutul perioadei de desfășurare a etapei a II-a.
- Echipele încarcă prezentarea și video-ul de prezentare a proiectului pe o platformă aleasă de ei, generând un link prin care Organizatorul să aibă acces la acestea.

În perioada de derulare a etapei a II-a, vor fi organizate sesiuni online pentru a oferi sprijin echipelor în dezvoltarea ideilor înscrise.

Toți membrii echipelor care îndeplinesc condițiile prevăzute la punctele 5.1 și 5.2 vor primi certificate de participare.

5.3 Etapa III – Echipele finalizează proiectul și soluția digitală

Adresată unui număr de 20 de echipe, care respectă condițiile prevăzute la punctul 5.2, selectate de juriu pe baza criteriilor descrise la punctul 7

Perioadă de desfășurare: 19 decembrie 2025, ora 10.00 – 30 ianuarie 2026, ora 23:59

- Lista echipelor care acced în această etapă va fi publicată pe pagina web <https://jar.ro/competitie-skills-upload-jr-challenge>, până la data de 19 decembrie 2025, ora 10.00.
- Până la data de **30 ianuarie 2026**, cele 20 de echipe vor beneficia de sesiuni online de feedback facilitate de reprezentanți ai Organizatorului și/sau Beneficiarului și vor lucra în ritm propriu pentru îmbunătățirea și definitivarea conceptului de proiect și soluției digitale.

Calendarul sesiunilor de feedback va fi stabilit în funcție de disponibilitatea de participare a echipelor calificate în această etapă. Participarea la sesiunile de feedback facilitate de reprezentanți ai Organizatorului și/sau Beneficiarului este obligatorie.

- Până la data de **30 ianuarie 2026**, profesorii coordonatori vor trimite materialul final de prezentare și videoclipul dezvoltat respectând indicațiile transmise de Organizator la începutul perioadei de desfășurare a etapei a III-a.
- În această etapă, participanții, elevi și profesori, vor trebui să prezinte și acordul GDPR.

| | |
|--|---|
| 5.4 Etapa IV – Echipete își prezintă proiectele și în semifinală – online | Adresată echipelor care respectă condițiile prevăzute la punctul 5.3 |
|--|---|

Perioadă de desfășurare: 2 – 6 februarie 2026

- Fiecare echipă va avea la dispoziție un timp limitat pentru a-și prezenta proiectul și soluția digitală la care a lucrat pe durata competiției.
- Fiecare echipă va fi evaluată de juriu pe baza criteriilor descrise la punctul 7.
- Rezultatele vor fi comunicate la o zi după desfășurarea semifinalei, individual către fiecare profesor coordonator și public pe site-ul organizatorilor.

Etapa semifinală se va desfășura online. Data exactă, precum și modul în care echipele trebuie să se pregătească pentru aceasta vor fi anunțate de Organizator, nu mai târziu de 15 ianuarie 2026. Participarea la etapa semifinală este condiție obligatorie pentru accesul în finala națională.

| | |
|---|---|
| 5.5 Etapa V – Echipete își prezintă proiectele în finala națională – eveniment fizic | Adresată unui număr de 5 echipe dintre cele participante la semifinală, selectate de juriu pe baza criteriilor descrise la punctul 7 |
|---|---|

Perioadă de desfășurare: 9 – 13 februarie 2026

- Fiecare echipă va avea la dispoziție un timp limitat pentru a-și prezenta proiectul și soluția digitală la care a lucrat pe durata competiției.
- Fiecare echipă va fi evaluată de juriu pe baza criteriilor descrise la punctul 7.
- Juriul va anunța echipele câștigătoare.

Etapa finalei naționale se va desfășura ca eveniment fizic, organizat la București. Fiecare echipă calificată trebuie să se prezinte la finala națională cu minimum 2 elevi, profesorul coordonator și un al doilea profesor însoțitor, desemnat de instituția de învățământ de la care provin echipa și soluția digitală.

Data exactă a evenimentului, precum și modul în care echipele trebuie să se pregătească pentru aceasta vor fi anunțate de Organizator, nu mai târziu de 15 ianuarie 2026. Costurile de participare la finala națională vor fi suportate de Organizator.

Echipele clasate pe locul I va reprezenta România la faza europeană a competiției, ce se va derula online.

| | |
|--|--|
| 5.6 Etapa VI – Echipa câștigătoare din finala națională reprezintă România în faza europeană – online | Adresată echipei declarate câștigătoare în finala națională din București, selectată de juriu pe baza criteriilor descrise la punctul 7, plus altor 6 echipe câștigătoare ale |
|--|--|

| | |
|--|--|
| | competițiilor naționale din alte 6 țări europene. |
| Perioadă de desfășurare: 16 februarie – 13 martie 2026 | |
| <ul style="list-style-type: none"> Echipele câștigătoare în etapa națională va beneficia de 2 sesiuni de mentorat online susținute în limba engleză de către colaboratori internaționali ai Fundației Vodafone. În acest sens, membrii echipei câștigătoare trebuie să cunoască limba engleză la nivel conversațional. Echipele va realiza un nou videoclip de prezentare a soluției digitale propuse, incluzând feedback-ul primit în cadrul celor 2 sesiuni de mentorat. Proiectele vor fi jurizate offline pe baza videoclipurilor trimise de echipele din fiecare țară participantă la competiție. Participantii se angajează să participe la sesiunile de mentorat online și, dacă vor câștiga faza europeană, se angajează să participe la evenimentul internațional organizat de Fundația Vodafone, respectând regulile de protecție, comportament și logistică stabilite de organizatori. Pentru participarea la evenimentul internațional, în cazul în care echipa este declarată câștigătoare, elevii vor fi însoțiți de doi profesori din cadrul unității de învățământ. Pentru efectuarea deplasării, toți participanții trebuie să dețină pașaport și să aibă toate actele necesare la zi. Costurile aferente obținerii documentelor de călătorie (pașaport, procură notarială etc.) revin participanților, restul costurilor legate de transport, asigurare, cazare, mese fiind asigurate de către Fundația Vodafone. <p><i>Agenda exactă a etapei europene, cerințele specifice legate de GDPR, precum și modul în care echipele trebuie să se pregătească pentru această etapă vor fi anunțate de Organizator, nu mai târziu de 10 februarie 2026.</i></p> <p><i>Echipele câștigătoare în faza europeană va participa în cursul anului 2026 la un eveniment internațional, organizat de Fundația Vodafone într-o țară europeană.</i></p> | |

6. Consimțământ parental

Consimțământul părinților sau al tutorei legale este necesar pentru participanții echipelor care vor fi selectate în etapa a III-a a competiției. Acest consimțământ se referă nu doar la participarea elevilor la Competiție, ci și la utilizarea numelor, imaginilor și proiectelor elevilor în orice formă pe care Organizatorul și/sau Beneficiarul o consideră potrivită pentru a transmite informații despre Competiție, în mass media sau pe rețelele sociale, pe site-urile sale web sau prin orice alte mijloace de comunicare. Un model al acestui consimțământ este inclus în Anexa II și Anexa V.

De asemenea, în conformitate cu legislația GDPR, profesorii coordonatori ai echipelor participante la competiție vor semna un acord de prelucrare a datelor cu caracter personal. Acest acord este inclus în Anexa III și Anexa IV și stabilește drepturile și obligațiile cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal pe durata desfășurării competiției.

Pentru echipa selectată drept câștigătoare la nivel european, participanții trebuie să furnizeze și următoarele formulare de consimțământ:

- Acordul parental pentru ca elevul să călătorească în afara țării aflate în grija profesorilor (ambii membri desemnați din personalul școlii trebuie menționați în acest document)
- Formularul de consimțământ al profesorului, care să includă acceptarea responsabilității depline pentru îngrijirea elevilor pe parcursul întregii experiențe internaționale (inclusiv călătoria, cazarea și activitățile)

7. Evaluarea și alegerea câștigătorilor

Selecția echipelor care acced în etapele 5.3, 5.4 și 5.5, precum și desemnarea câștigătorilor finalei naționale se vor realiza de un juriu format din reprezentanți și colaboratori ai Organizatorului și reprezentanți ai Beneficiarului, inclusiv voluntari din Vodafone România și VODAFONE ROMANIA TECHNOLOGIES.

Echipele vor fi jurizate cu note de la 1 la 5, pe baza următoarelor criterii:

- **Identificarea problemei – 20% din nota finală:** Problema este bine definită și relevantă în raport cu starea de bine digitală, inteligența artificială sau conexiunea umană prin tehnologie.
- **Calitatea soluției digitale – 20% din nota finală%:** Soluția digitală propusă este bine gândită, relevantă pentru problema identificată și demonstrează originalitate, funcționalitate și potențial de aplicare în viața reală.
- **Impactul social al soluției propuse – 10% din nota finală%:** Prezentarea clară a modului în care soluția digitală propusă aduce o schimbare pozitivă în comunitate sau în rândul persoanelor/grupului țintă.
- **Utilizarea instrumentelor digitale în prezentare – 15% din nota finală%:** Prezentarea include utilizarea a cel puțin 2 instrumente digitale distincte (animații, linkuri, minijocuri etc.).
- **Prezentarea proiectului/soluției digitale – 20% din nota finală%:** Proiectul și soluția digitală sunt prezentate clar și convingător, punând în evidență elementele-cheie ale soluției, impactul și fezabilitatea acestora.
- **Capacitatea de lucru în echipă – 5% din nota finală%:** În cadrul prezentării se evidențiază în mod clar contribuția echilibrată a fiecărui membru al echipei în definitivarea soluției digitale.
- **Originalitatea soluției – 10% din nota finală:** Creează plusvaloare prin creativitatea unei idei noi sau îmbunătățirea/eficientizarea unui proces deja existent, concomitent cu modul inovativ de prezentare/creare a video-ului.

8. Premii

Competiția este prevăzută cu premii în valoare totală brută de 55.180 de lei, distribuite astfel:

8.1 Etapa semifinală:

- Premii pentru profesorii cu echipe calificate în semifinală, cu valoarea totală brută de 26.680 de lei
- Premii pentru elevii participanți la etapa semifinală, dar care nu acced în finală: Gadgeturi sau dispozitive digitale, cu valoarea totală brută de 13.500 de lei

8.2 Etapa finală:

- Premii pentru elevii și profesorii coordonatori, calificați în etapa finală: Gadgeturi sau dispozitive digitale, cu valoarea totală brută de 15.000 de lei

9. Precizări finale privind participarea

9.1 Orice modificare sau completare adusă calendarului prezentat la punctul 5 va fi anunțată în timp util către profesorii coordonatori și pe pagina web <https://jar.ro/competitie-skills-upload-jr-challenge>.

9.2 Înscrierile efectuate după termenul-limită precizat la punctul 5, în oricare dintre etape, vor fi considerate invalide. Același principiu se aplică pe toată durata competiției pentru formularele sau materialele ce trebuie trimise pentru evaluare în fazele intermediare sau finale ale competiției.

9.3 Toți membrii echipei trebuie să îndeplinească criteriile de eligibilitate stabilite anterior.

9.4 O echipă nu poate trece în etapa următoare dacă nu participă la activitățile din cea anterioară.

- 9.5 O echipă poate fi descalificată în orice etapă, inclusiv în momentul acordării și primirii Premiului, în următoarele cazuri:
- Dacă membrii participanți și profesorul coordonator nu acceptă aceste condiții în integralitatea lor;
 - Dacă participarea echipei nu respectă oricare dintre condițiile competiției;
 - Dacă oricare dintre datele declarate sunt false sau inexacte;
 - Dacă, în opinia Organizatorului sau a Beneficiarului, participarea echipei este rezultatul unei fraude sau al unei intervenții nejustificate a participanților sau a unei părți terțe;
 - Dacă nu se semnează declarația de primire și acceptare a Premiului;
 - Dacă regulamentul instituției de învățământ din care provine echipa nu permite participarea la competiție.
- 9.6 Membrii echipei câștigătoare trebuie să poată călători pentru a fi eligibili, dar și să cunoască limba engleză. Beneficiarul acestei competiții, Fundația Vodafone, va plăti toate cheltuielile pentru deplasarea a maximum 4 elevi și a doi profesori însoțitori. Orice membru suplimentar al echipei, profesor, reprezentat al instituției de învățământ sau membru al familiei care dorește să însoțească echipa câștigătoare trebuie să își acopere cheltuielile din fonduri proprii. Beneficiile vizitei se acordă doar membrilor echipei care pot participa integral în această etapă, imposibilitatea de a participa parțial sau complet nu este responsabilitatea organizatorului și nu va fi compensată de către acesta.
- 9.7 Prin participarea la competiție, echipele participante înțeleg și sunt de acord cu posibilitatea ca Fundația Vodafone să dorească dezvoltarea în parteneriat a ideilor propuse sau să finanțeze implementarea acestora, în afara competiției.
- 9.8. În cazul în care echipa/echipele coordonate acced în finala națională (eveniment fizic, organizat la București) și/sau la evenimentul internațional (organizat de Fundația Vodafone într-o țară europeană), **profesorul coordonator se angajează** să depună toate diligențele necesare și să respecte protocolul de siguranță impus de școala de apartenență, Inspectoratul Școlar Județean/al municipiului București și Ministerul Educației și Cercetării, pentru a permite participarea echipei/echipelor câștigătoare. De asemenea, profesorul coordonator **va însoți membrii echipei**, alături de un al doilea profesor însoțitor desemnat de aceeași instituție de învățământ, și **va avea responsabilitatea integrității fizice și bunăstării elevilor** pe toată durata evenimentului, inclusiv în timpul transportului și al activităților asociate.

10. Materialele de concurs

- 10.1 Toate informațiile transmise în procesul de înscriere trebuie să respecte Termenii și condițiile acestei Competiții și să nu denigreze sau să încalce drepturile vreunei persoane, să nu încalce nici drepturile vreunei părți terțe și să nu conțină referiri abuzive, rasiste sau alte referiri inadecvate. În cazul în care consideră că un anumit set de informații sau material transmis de echipe nu respectă specificațiile din Termeni și condiții ori că o anumită înscriere este rezultatul unei intervenții tehnice ilegale, al unei fraude sau al unei intervenții necorespunzătoare a participantului sau a unei terțe părți, Organizatorul și/sau Beneficiarul poate să descalifice echipa care le-a transmis, în orice moment.
- 10.2 Informațiile trimise de echipe prin formulatul de înscriere aferent Competiției trebuie să respecte legislația în vigoare și să nu conțină lucrări, imagini sau un limbaj care ar putea aduce atingere moralității, buneicuvinițe, ordinii publice, onoarei, vieții private sau drepturilor persoanelor fizice ori ale copiilor. Organizatorul și/sau Beneficiarul își rezervă dreptul de a elimina din Competiție orice răspuns care nu îndeplinește aceste condiții.
- 10.3 Organizatorul competiției își rezervă dreptul de a respinge orice material înscris în concurs care nu respectă Condițiile sau alte reguli stabilite de Organizator. Toți elevii care apar în materialul foto sau video trebuie să fi prezentat, în momentul înregistrării, un formular de consimțământ al părinților sau al tutorelui. Materialele video în care apar elevi sau participanți care nu au depus documentele de consimțământ vor fi respinse.

- 10.4 Materialele video nu pot include conținut explicit, violent, discriminatoriu, defăimător, politic, comercial, care promovează consumul de substanțe sau încalcă drepturile de proprietate intelectuală și legile în vigoare.
- 10.5 În cazul în care materialele înscrise includ și alte persoane decât elevii participanți, echipele sunt responsabile pentru obținerea tuturor permisiunilor și consimțămintelor necesare înainte de trimiterea materialelor video.

11. Termeni privind proprietatea intelectuală și protecția datelor

- 11.1 Prin înscrierea și participarea în Competiție, fiecare echipă recunoaște că este autoarea proiectului și a materialului trimis, confirmând că acestea sunt originale, nepublicate și nu încalcă drepturile terților.
- 11.2 Dreptul de proprietate intelectuală asupra ideilor/proiectelor/soluțiilor înscrise în Competiție, precum și asupra materialelor transmise Organizatorului pe durata competiției aparține echipelor pe toată durata și după încheierea competiției, în condițiile prevăzute la punctul 11.1.
- 11.3 Participanții acordă Organizatorului drepturile de comunicare publică a ideilor/proiectelor/soluțiilor înscrise în Competiție, permițând Organizatorului și Beneficiarului să le facă disponibile prin canalele de media, atât digitale, cât și tipărite, și să distribuie textele după cum este necesar. În cazul în care se constată că un proiect este copiat sau încalcă drepturile terților, acesta poate fi invalidat și va fi luat în considerare un alt proiect, care respectă Termenii și condițiile.
- 11.4 Organizatorul nu este responsabil pentru niciun conținut trimis de echipele participante și care are caracter defăimător, calomnios, obscen, amenințător, xenofob, care incită la violență, este discriminatoriu sau aduce atingere moralității, ordinii publice, onoarei, vieții private sau imaginii unor terțe părți. Organizatorul vor elimina orice răspuns care încalcă aceste standarde.

12. Protecția datelor și confidențialitatea

- 12.1 Organizatorul și Beneficiarul, în calitate de operatori de date, asigură confidențialitatea datelor și implementează măsurile de siguranță necesare pentru a preveni utilizarea abuzivă a datelor. Datele cu caracter personal vor fi prelucrate în conformitate cu prevederile GDPR și ale legislației locale privind protecția datelor, doar în scopul gestionării participării la Competiție și publicării câștigătorilor.
- 12.2 Datele cu caracter personal ale participanților vor fi prelucrate exclusiv pentru facilitarea dezvoltării, gestionării și monitorizării Competiției, comunicarea câștigătorilor și publicarea rezultatelor prin canalele de diseminare ale Fundației Vodafone și acordarea Premiului proiectelor câștigătoare.
- 12.3 Participanții dețin toate drepturile asupra ideilor lor de proiect și asupra dezvoltării acestora, inclusiv toate drepturile de proprietate intelectuală aferente. Participarea la competiție și acceptarea prezentului regulament presupun consimțământul expres și necondiționat pentru preluarea și prelucrarea datelor cu caracter personal în scopul realizării obiectivelor competiției, în conformitate cu legislația națională și cu prevederile GDPR (UE 679/2016).
- 12.4 Participanții sunt de acord cu utilizarea și prelucrarea datelor cu caracter personal, cum sunt imaginea și numele lor, ca materiale foto și video în presa scrisă și electronică (televiziune, reviste, internet, social media etc.), la alegerea Organizatorului și/sau a Beneficiarului, pentru promovarea și desfășurarea competiției și pentru acordarea Premiilor dacă echipa lor este declarată câștigătoare.
- 12.5 În cazul câștigătorilor și al finaliștilor, Organizatorul va prelucra datele cu caracter personal pentru a-i informa și a publica rezultatele concursului, în conformitate cu Termenii și condițiile, și pentru a îndeplini toate formalitățile necesare acordării Premiilor. Participanții își pot exercita drepturile privind protecția datelor contactând office@jaromania.org.
- 12.6 Datele cu caracter personal ale participanților vor fi prelucrate pe toată durata necesară pentru desfășurarea activităților din cadrul Competiției. După finalizarea acesteia, cu derularea tuturor activităților necesare, și după expirarea termenelor stabilite de legislația în vigoare, precum și a

termenului de prescripție pentru eventualele răspunderi aferente Competiției, datele cu caracter personal vor fi distruse printr-o procedură securizată, conform reglementărilor în vigoare.

- 12.7 Organizatorul poate dezvălui datele cu caracter personal către: (i) instituții bancare și financiare, în scopul gestionării premiilor prevăzute în Competiție; (ii) autorități competente, în cazurile prevăzute în mod expres de lege, în scopurile definite de aceasta; (iii) autorități judiciare și forțe de securitate ale statului, în cazurile prevăzute în mod expres de lege, în scopurile definite de aceasta; și (iv) companii de servicii de coletărie, pentru livrarea Premiului, în scopul desfășurării Competiției.

13. Declinarea răspunderii

- 13.1 Organizatorul competiției nu este răspunzător pentru niciun prejudiciu direct sau indirect care rezultă din sau are legătură cu desfășurarea acestei Competiții, în măsura în care excluderea răspunderii este permisă de lege. Acesta nu este responsabil pentru niciun fel de daune, costuri sau cheltuieli care rezultă din întreruperi, disfuncționalități, întârzieri sau din starea juridică a Premiului concursului. În plus, acesta nu este răspunzător pentru niciun accident, nicio daună, nicio vătămare sau niciun prejudiciu cauzat în timpul folosirii Premiului sau din orice alt motiv.
- 13.2 Organizatorul nu este responsabil pentru reproducerea sau accesul indirect la orice material trimis prin intermediul site-urilor web ale terților și nu sunt răspunzători pentru nicio problemă legată de rețea, server sau alte conexiuni, probleme de comunicare, erori tehnice, transmisii incorecte sau alte probleme legate de participarea la concurs. Înscrierile întârziate, pierdute, sustrase, incomplete, inexacte, nedepuse, greșit direcționate sau modificate din cauza problemelor de transmisie computerizată nu vor fi luate în considerare. Persoanele care denaturează sau utilizează în mod abuziv orice aspect al competiției sau care încalcă acești termeni vor fi descalificate.
- 13.3 Se stabilește o perioadă de o zi lucrătoare de la sfârșitul perioadei prevăzute fiecărei etape pentru recepționarea reclamațiilor, care trebuie trimise pe adresa de e-mail office@jaromania.org, cu subiectul „Skills Upload Jr Challenge”. După această perioadă, se va considera că Participanții au renunțat la eventualele reclamații și nu va fi luată în considerare nicio reclamație legată de Competiție.

14. Acceptarea termenilor

- 14.1 Participarea la Competiție înseamnă acceptarea automată și necondiționată a acestor *Termeni și condiții*, fără alte costuri sau proceduri suplimentare. Organizatorul își rezervă dreptul de a anula, suspenda sau modifica oricând Termenii și condițiile. După orice modificare, documentul conținând *Termeni și condiții* va fi publicat în termen de o zi lucrătoare pe pagina web <https://jar.ro/competitie-skills-upload-jr-challenge>.
- 14.2 Organizatorul își rezervă dreptul, din motive rezonabile, de a modifica Termenii și condițiile și Premiul în orice moment, de a amâna sau anula Competiția și selecția câștigătorilor, fără notificare prealabilă. În acest caz, organizatorul nu va fi obligat să plătească nicio compensație Participanților.

15. Informații de contact*

Pentru orice întrebări sau informații suplimentare, participanții pot contacta reprezentanții Competiției la adresa de e-mail janina.margineanu@jaromania.org.

16. Termeni și condiții finale*

Orice litigiu care poate apărea în legătură cu Competiția și cu aplicarea acestor *Termeni și condiții* va fi soluționat în primă instanță pe cale amiabilă, de către o comisie aleasă de Organizator și Beneficiar. În plus, pentru orice litigiu care are legătură cu Competiția și care nu poate fi soluționat în modul menționat mai sus, instanțele din orașul București vor avea competență exclusivă, iar legea aplicabilă va fi legea română.

Anexa I – Formular de înscriere la competiția Skills Upload Jr Challenge (2025-2026)

Competiția **Skills Upload Jr Challenge** se adresează elevilor cu vârste cuprinse între 11 și 16 ani (clasele V-VIII) și are ca obiectiv principal dezvoltarea competențelor digitale prin proiecte în care participanții explorează cum pot tehnologia și inteligența artificială să fie utilizate în mod responsabil pentru a sprijini bunăstarea și a întări legăturile dintre oameni.

Acest formular se completează doar de către profesorul coordonator.

Criterii de eligibilitate pentru înscriere:

- Echipe formate din 3-4 elevi, coordonate de un profesor.
- Elevii trebuie să aibă vârste între 11 și 16 ani și să fie înscriși în clasele V-VIII, la o instituție de învățământ de stat din România.
- Fiecare echipă poate participa cu un singur proiect.
- Profesorul coordonator poate înscrie mai multe echipe, indiferent de școală sau clasă.
- În scopul participării la această competiție, toate întâlnirile/comunicările vor avea loc între profesor și întreaga echipă de elevi, interacțiunile dintre profesor și un singur elev fiind interzise.

Ghid întrebări formular de înscriere

Pentru a vă sprijini în procesul de completare a formularului de înscriere, vă punem la dispoziție o versiune în format PDF, care conține toate întrebările din formular.

Puteți descărca documentul, consulta întrebările în avans și pregăti răspunsurile înainte de completarea efectivă a formularului online.

Descarcă ghidul întrebărilor – [clic aici](#)

1. Datele instituției de învățământ

- Denumirea instituției de învățământ:
- Județul în care se află instituția de învățământ:
- Localitatea în care se află instituția de învățământ:
- Confirm că am informat conducerea instituției de învățământ și am obținut acordul acesteia pentru participarea la Skills Upload Jr Challenge.

2. Datele profesorului coordonator

- Nume și prenume:
- Disciplina predată:
- Număr de telefon:
- E-mail:

3. Datele elevilor participanți – de completat pentru fiecare elev participant

- Numele echipei:
- Nume și prenume elev:
- Clasa:

4. Soluția echipei înscrise

- Care este tema vizată de echipă prin proiectul pe care urmează să îl înscrie?
 - a) Bunăstare digitală
 - b) Relații și comunicare
 - c) Inteligență artificială și decizii

- Care este problema comunității locale sau din viața de zi cu zi abordată de echipă?
Realizați o descriere de maximum 100 de cuvinte.
- Care este soluția propusă de echipă pentru a rezolva problema identificată?
Realizați o descriere de maximum 150 de cuvinte.
- Cum va fi utilizată tehnologia digitală în cadrul soluției propuse?
Realizați o descriere de maximum 150 de cuvinte.
- Care va fi impactul soluției digitale propuse asupra comunității (de exemplu, cum va ajuta la reducerea timpului pierdut în fața ecranelor, influența starea de spirit a tinerilor, consolida relațiile în familie sau cu prietenii, promova gândirea critică, crește empatia?)
Realizați o descriere de maximum 100 de cuvinte.

5. **Acord participare și alte detalii**

- Pentru dezvoltarea proiectului, confirm faptul că nu au fost organizate sesiuni de lucru între mine, profesor și un singur elev.
- Prin completarea acestui formular, confirm că am luat la cunoștință și accept (1) termenii și condițiile JA de prelucrare a datelor cu caracter personal (<https://jar.ro/termeni>) și (2) regulamentul Competiției Skills Upload Jr Challenge în integritatea sa.
- În cazul în care echipa/echipele coordonate acced în finala națională (eveniment fizic, organizat la București) și/sau la evenimentul internațional (organizat de Fundația Vodafone într-o țară europeană), profesorul coordonator se angajează să depună toate diligențele necesare și să respecte protocolul de siguranță impus de școala de apartenență, Inspectoratul Școlar Județean/ al municipiului București și Ministerul Educației și Cercetării, pentru a permite participarea echipei/echipelor câștigătoare.

De asemenea, profesorul coordonator va însoți membrii echipei, alături de un al doilea profesor însoțitor desemnat de aceeași instituție de învățământ, și va avea responsabilitatea integrității fizice și bunăstării elevilor pe toată durata evenimentului, inclusiv în timpul transportului și al activităților asociate.

Anexa II

Acord parental

Prezentul acord, după completare și semnare, se trimite în copie scanată prin e-mail, la adresa janina.margineanu@jaromania.org

Acordul completat și semnat de părinte/tutore poate fi trimis și de către profesorul coordonator.

| | |
|--|--|
| Numele fiicei/fiului, clasa, litera clasei | |
| Adresa de e-mail a fiicei/fiului și nr. de telefon | |
| Denumirea școlii la care învață, județ, localitate | |
| Nume profesor coordonator | |
| Telefon profesor coordonator | |
| Va participa la | Competiția Skills Upload Jr Challenge 2025 - 2026 |
| Perioada | Octombrie-martie 2026, conform calendarului competiției |

| | |
|---|---------|
| Informații medicale – în cazul participării la finala organizată în perioada 09-13 februarie 2026, la București | |
| Are fiica/fiul dumneavoastră probleme medicale sau are nevoie de tratament medical? | DA / NU |
| Dacă DA, detaliați | |
| Este fiica/fiul dumneavoastră alergic/ă la un/o anumit/ă aliment/medicamentație? | DA / NU |
| Dacă DA, specificați | |

| | |
|---------------------------------|--|
| Contact în caz de urgență | |
| Nume părinte | |
| Telefon mobil sau telefon acasă | |

| |
|--|
| Alte informații |
| În cazul în care mai sunt informații despre fiica/fiul dumneavoastră pe care considerați că ar trebui să le știm, vă rugăm să detaliați: |

| |
|---|
| Declarație |
| Sunt de acord ca fiica mea/fiul meu, _____, să participe la competiția Competiția Skills Upload Jr Challenge 2025 – 2026, care se va derula în format hibrid în perioada octombrie – martie 2026. Competiția își propune să dezvolte competențele digitale ale tinerilor cu vârste cuprinse între 11 și 16 ani, elevi din clase V – VIII, prin intermediul unei experiențe de învățare bazate pe proiecte, în care participanții explorează cum pot tehnologia și inteligența artificială să fie utilizate în mod responsabil pentru a sprijini bunăstarea și relațiile interumane. |
| Înțeleg faptul că participarea fiicei mele/fiului meu la competiție presupune obligativitatea prezenței ei/lui la activitățile prezentate în calendarul din regulament, inclusiv în cazul în care echipa este selectată în etapa finală – prezență fizică la finala națională organizată la București, în perioada 09-13 februarie 2026. |
| Sunt de acord ca numele fiicei mele/fiului meu și testimonialele cu privire la experiența din Competiția Skills Upload Jr Challenge date de ea/el, precum și fotografiile, filmările sau capturile de ecran produse în scop educațional în timpul acestei competiții, cele în care apare fiica mea/fiul meu, _____, să poată fi folosite de către Asociația Junior Achievement of Romania în materialele educaționale despre această competiție (de exemplu: comunicat de presă, raport al proiectului/competiției, raport anual, pe rețelele de socializare ale asociației, pe website-ul asociației www.jaromania.org). |
| <i>Prin completarea acestui formular, sunt de acord cu prelucrarea datelor personale ale fiicei mele/fiului meu de către Junior Achievement România, conform informațiilor despre prelucrarea datelor personale disponibile la https://jar.ro/termeni.</i> |
| Confirm faptul că informațiile date în acest formular sunt reale. |
| Semnătura părintelui/tutorului legal |
| Nume părinte/tutore legal |
| Data |

**Anexa III – Acord de prelucrare a datelor cu caracter personal – adult
Competiție Skills Upload Jr Challenge 2025 – 2026****ACORD DE PRELUCRARE A DATELOR CU CARACTER PERSONAL – ADULT**

Junior Achievement România, organizație non-profit cu sediul social în București, Strada Lisabona nr. 8, Sector 1, înființată în baza sentinței civile din data de 01.04.1993, dată de Judecătoria Sectorului 2 – Municipiul București în dosarul nr. 27/PJ/1993, înscrisă în Registrul Asociațiilor și Fundațiilor la nr. 1734/A/2003, cod unic de înregistrare: 4644284, denumită în continuare „JA România”, în calitate de operator de date, dorește să vă informeze asupra datelor cu caracter personal pe care le colectează și asupra scopurilor pentru care le prelucrează în contextul Competiției Skills Upload Jr Challenge.

În vederea promovării competiției sponsorizate de Fundația Vodafone România, dorim să utilizăm imagini foto și video cu dumneavoastră, înregistrate pe parcursul competiției. Acestea vor fi folosite, în baza consimțământului dumneavoastră, în materiale care prezintă competiția și oamenii implicați în derularea acesteia.

Astfel, datele pe care le vom prelucra sunt:

- Imagine (foto/video)
- Nume și prenume
- Localitate
- Școală

Datele colectate vor putea fi utilizate în:

- Comunicări pe paginile de social media ale Junior Achievement România
- Articole în presa scrisă
- Rapoarte de activitate
- Paginile web ale Junior Achievement România sau ale partenerului din acest proiect

Datele dumneavoastră vor rămâne în sistemele noastre pe tot parcursul desfășurării competiției și ulterior pentru promovarea rezultatelor obținute. Fotografii publicate vor fi disponibile public, iar în cazurile prevăzute de lege, Junior Achievement România va întreprinde măsurile rezonabile pentru îndepărtarea acestora din mediul online, însă este posibil ca acestea să rămână în continuare disponibile public.

Vom dezvălui datele dumneavoastră către alte părți implicate în competiție (Fundația Vodafone România, unități școlare partenere etc.), care le vor utiliza în aceleași scopuri de informare și comunicare a competiției Skills Upload Jr Challenge.

Drepturile dumneavoastră

Dreptul de acces: aveți dreptul de a solicita o copie a datelor cu caracter personal pe care le deține JA România în legătură cu dumneavoastră. Pentru a face această cerere, ne puteți contacta la adresa de e-mail: janina.margineanu@jaromania.org sau la numărul de telefon 0729 734 271.

Dreptul de rectificare: aveți dreptul la rectificarea datelor pe care le deținem, dacă acestea nu sunt exacte.

Dreptul de ștergere: aveți dreptul de a solicita ștergerea datelor cu caracter personal pe care le deținem.

Dreptul de restricționare a prelucrării: puteți solicita ca anumite date să fie restricționate pe durata prelucrării.

Dreptul de a depune plângere: aveți dreptul de a depune plângere la Autoritatea Națională de Supraveghere a Prelucrării Datelor cu Caracter Personal – cu sediul în Bd. Gheorghe Magheru nr. 28-30, București, România sau la adresa www.dataprotection.ro.

Având în vedere cele de mai sus, sunteți de acord cu prelucrarea datelor dumneavoastră (foto/video/localitate/școală) în materialele de promovare a competiției **Skills Upload Jr Challenge?**

DA NU

Nume _____

Data _____

Prenume _____

Semnătura _____

Anexa IV – Acord de prelucrare a datelor cu caracter personal – adult – Fundația Vodafone**ACORD DE PRELUCRARE A DATELOR CU CARACTER PERSONAL – ADULT**

Fundația Vodafone România, cu sediul în București, strada Barbu Văcărescu, nr. 201, Globalworth Tower, sector 2, înregistrată în Registrul Persoanelor Juridice fără Scop Patrimonial cu nr. 18/01.08.2006 la Judecătoria Sectorului 1, denumită în continuare „**Fundația**”, în calitate de operator de date, dorește să vă informeze asupra datelor cu caracter personal pe care le colectează și asupra scopurilor pentru care le prelucreză în contextul Proiectului **Școala din viitor, competiția Skills Upload Jr. Challenge**.

În vederea promovării proiectului sponsorizat de Fundație, dar și a brandului Vodafone, dorim să utilizăm imagini foto și video cu dumneavoastră, înregistrate pe parcursul proiectului. Acestea vor fi folosite, în baza consimțământului dumneavoastră, în diverse filme, reclame sau alte materiale promoționale care prezintă proiectul și oamenii implicați în derularea acestuia.

Astfel, datele pe care le vom prelucra sunt:

- Imagine (foto/video)
- Voce
- Localitate
- Școală
- Vârstă

Vom utiliza datele în:

- Video-bloguri Vodafone
- Paginile de social media ale Vodafone
- Reclame TV, reclame radio, broșuri, anunțuri
- Articole în presa scrisă
- Paginile Vodafone sau ale Fundațiilor Vodafone

Datele dumneavoastră vor rămâne în sistemele noastre pe tot parcursul desfășurării proiectului și ulterior, pe parcursul derulării campaniilor de promovare a brandului Vodafone și a proiectelor Fundației. Fotografiile publicate vor fi disponibile public, iar în cazurile prevăzute de lege, Vodafone va întreprinde măsurile rezonabile pentru îndepărtarea acestora din mediul online, însă este posibil ca acestea să rămână în continuare disponibile public.

Vom dezvălui datele dumneavoastră către entități din Grupul Vodafone (ca de exemplu Vodafone România, Fundația Vodafone Grup etc.), care le vor utiliza în aceleași scopuri de promovare a proiectelor și brandului Vodafone și către:

- prestatori de servicii (cum ar fi cei care ne ajută la realizarea materialelor promoționale);
- autorități publice și de reglementare, organisme guvernamentale, instanțe de judecată – dacă este necesar, inclusiv dacă legea ne impune acest lucru ori, după caz, o terță entitate sau organizație – în cazurile în care această dezvăluire este necesară pentru respectarea oricăror prevederi legale aplicabile sau a altor cerințe legale sau de reglementare. În oricare dintre aceste situații, vom verifica faptul că avem un temei juridic pentru dezvăluirea datelor cu caracter personal;
- în cazul existenței unui interes legitim în situații precum existența unor litigii sau a unor dispute relevante pentru noi ori a altor activități care necesită experiența profesională a consultanților terți (de ex., avocați externi, auditori, experți).

Datele vor fi transferate în Spațiul Economic European (SEE), iar acolo unde transferul se face în afara acestui spațiu, Fundația se va asigura că transferul se realizează în baza unor garanții suficiente și a unor mecanisme de transfer adecvate în ceea ce privește securitatea și confidențialitatea datelor.

Drepturile dumneavoastră

Dreptul de acces: aveți dreptul de a solicita o copie a datelor cu caracter personal pe care le deține Fundația în legătură cu dumneavoastră. Pentru a face această cerere în calitate de persoană fizică, ne puteți contacta la adresa de e-mail fundatia.vodafone.ro@vodafone.com, la numărul 0738.723.238 sau depunând o cerere scrisă la sediul nostru.

Dreptul de rectificare sau actualizare a datelor: aveți dreptul la rectificarea datelor pe care le deținem, dacă acestea nu sunt exacte.

Dreptul de ștergere: aveți dreptul de a vă retrage în orice moment consimțământul, precum și de a solicita ștergerea datelor cu caracter personal pe care le deținem în legătură cu dumneavoastră. Retragerea consimțământului nu afectează legalitatea prelucrării efectuate pe baza consimțământului înainte de retragerea acestuia.

Dreptul de restricționare a folosirii datelor cu caracter personal: puteți solicita ca anumite date cu caracter personal să fie marcate ca restricționate pe durata prelucrării sesizărilor cu privire la exactitatea, actualitatea datelor și legalitatea prelucrării acestora.

Dreptul de a depune plângere: aveți dreptul de a depune plângere în legătură cu prelucrarea datelor cu caracter personal, adresându-vă Autorității Naționale de Supraveghere a Prelucrării Datelor cu Caracter Personal – cu sediul în Bd. Gheorghe Magheru nr. 28-30, București, România sau la adresa www.dataprotection.ro.

Pentru mai multe detalii despre cum prelucram datele cu caracter personal puteți consulta Politica de Confidențialitate disponibilă la adresa <https://cdn.fundatia-vodafone.ro/app/uploads/2020/11/Politica-de-confidentialitate-Fundatia-Vodafone-1.pdf>

Având în vedere cele de mai sus, sunteți de acord cu prelucrarea datelor dumneavoastră (foto/video/localitate/școală și vârstă) în materiale de promovare a proiectului *Școala din viitor, competiția Skills Upload Jr. Challenge*, și a brandului Vodafone?

DA NU

Nume _____

Data _____

Prenume _____

Semnătura _____

Serie CI ____ Număr CI _____

Anexa V – Acord de prelucrare a datelor cu caracter personal – copil minor – Fundația Vodafone**ACORD DE PRELUCRARE A DATELOR CU CARACTER PERSONAL ALE COPILULUI MINOR**

Fundația Vodafone România, cu sediul în București, strada Barbu Văcărescu, nr. 201, Globalworth Tower, sector 2, înregistrată în Registrul Persoanelor Juridice fără Scop Patrimonial cu nr. 18/01.08.2006 la Judecătoria Sectorului 1, denumită în continuare „**Fundația**”, în calitate de Operator de date, dorește să vă informeze asupra datelor cu caracter personal pe care le colectează și a scopurilor pentru care le prelucrează în contextul proiectului **Școala din Viitor, competiția Skills Upload Jr. Challenge**.

În vederea promovării proiectului sponsorizat de Fundație, dar și a brandului Vodafone, dorim să utilizăm imagini foto și video cu copilul dumneavoastră, înregistrate pe parcursul proiectului. Acestea vor fi folosite, în baza consimțământului dumneavoastră, în diverse filmulețe, reclame sau alte materiale promoționale care prezintă proiectul și oamenii implicați în derularea acestuia.

Astfel, datele pe care le vom prelucra sunt:

- Imagine (foto/video)
- Voce
- Vârstă
- Școală
- Clasa
- Localitate

Vom utiliza datele în:

- Video-bloguri Vodafone
- Paginile de social media ale Vodafone
- Reclame TV, reclame radio, broșuri, anunțuri
- Articole în presa scrisă
- Paginile Vodafone sau ale Fundațiilor Vodafone

Datele copilului dumneavoastră vor rămâne în sistemele noastre pe tot parcursul desfășurării proiectului și ulterior, pe parcursul derulării campaniilor de promovare a brandului Vodafone și a proiectelor Fundației. Fotografii publicate vor fi disponibile public, iar în cazurile prevăzute de lege, Vodafone va întreprinde măsurile rezonabile pentru îndepărtarea acestora din mediul online, însă este posibil ca acestea să rămână în continuare disponibile public.

Vom dezvălui datele acestuia către entități din Grupul Vodafone (ca de exemplu Vodafone România, Fundația Vodafone Grup etc.), care le vor utiliza în aceleași scopuri de promovare a proiectelor și brandului Vodafone și către:

- prestatori de servicii (cum ar fi cei care ne ajută la realizarea materialelor promoționale);
- autorități publice și de reglementare, organisme guvernamentale, instanțe de judecată – dacă este necesar, inclusiv dacă legea ne impune acest lucru ori, după caz, o terță entitate sau organizație – în cazurile în care această dezvăluire este necesară pentru respectarea oricăror prevederi legale aplicabile sau a altor cerințe legale sau de reglementare. În oricare dintre aceste situații, vom verifica faptul că avem un temei juridic pentru dezvăluirea datelor cu caracter personal;
- în cazul existenței unui interes legitim în situații precum existența unor litigii sau a unor dispute relevante pentru noi ori a altor activități care necesită experiența profesională a consultantilor terți (de ex., avocați externi, auditori, experți).

Datele vor fi transferate în Spațiul Economic European (SEE), iar acolo unde transferul se face în afara acestui spațiu, Fundația se va asigura că transferul se realizează în baza unor garanții suficiente și a unor mecanisme de transfer adecvate în ceea ce privește securitatea și confidențialitatea datelor.

Drepturile dumneavoastră

Dreptul de acces: aveți dreptul de a solicita o copie a datelor cu caracter personal pe care le deține Fundația în legătură cu copilul dumneavoastră. Pentru a face această cerere în calitate de persoană fizică, ne puteți contacta la adresa de e-mail fundatia.vodafone.ro@vodafone.com, la numărul 0738.723.238 sau depunând o cerere scrisă la sediul nostru.

Dreptul de rectificare sau actualizare a datelor: aveți dreptul la rectificarea datelor pe care le deținem, dacă acestea nu sunt exacte.

Dreptul de ștergere: aveți dreptul de a vă retrage în orice moment consimțământul, precum și de a solicita ștergerea datelor cu caracter personal pe care le deținem în legătură cu copilul dumneavoastră. Retragerea consimțământului nu afectează legalitatea prelucrării efectuate pe baza consimțământului înainte de retragerea acestuia.

Dreptul de restricționare a folosirii datelor cu caracter personal: puteți solicita ca anumite date cu caracter personal să fie marcate ca restricționate pe durata prelucrării sesizărilor cu privire la exactitatea, actualitatea datelor și legalitatea prelucrării acestora.

Dreptul de a depune plângere: aveți dreptul de a depune plângere în legătură cu prelucrarea datelor cu caracter personal ale copilului dumneavoastră, adresându-vă Autorității Naționale de Supraveghere a Prelucrării Datelor cu Caracter Personal – cu sediul în Bd. Gheorghe Magheru nr. 28-30, București, România sau la adresa www.dataprotection.ro.

Pentru mai multe detalii despre cum prelucrăm datele cu caracter personal, puteți consulta Politica de Confidențialitate disponibilă la adresa <https://cdn.fundatia-vodafone.ro/app/uploads/2020/11/Politica-de-confidentialitate-Fundatia-Vodafone-1.pdf>

Având în vedere cele de mai sus, sunteți de acord cu utilizarea imaginilor cu copilul dumneavoastră (foto/video/vârstă/clasă/localitate/școală) în materiale de promovare a proiectului **Școala din viitor, competiția Skills Upload Jr. Challenge**, și a brandului Vodafone?

DA NU

Numele copilului minor _____

Părinte/Reprezentant legal

Nume _____

Data _____

Prenume _____

Semnătura _____

Serie CI ____ Număr CI _____